

Novità e modifiche applicativo Qs Mechanical Suite 2D. R29.0.0

Data pubblicazione: 23/06/2026

RELEASE: 29.0.0 [22/06/2026]

NUOVA FUNZIONALITÀ

CONSOLE DESIGNER

ID 13725

E' ora possibile spostare o copiare le Palette da una Console all'altra tramite il menù contestuale, facendo Click DX sulla Palette che si vuole spostare o copiare e scegliendo la Console di destinazione.

ID 13718

Aggiunta Tiles, una Console predefinita nella quale si possono definire delle Palette referenziabili da tutte le altre Palette di tutte le Console.

ID 13949

E' ora possibile bloccare l'aspect ratio dell'immagine di cella\tooltip e aggiornare l'immagine dalla sorgente (se presente).

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 13706

Adesso il puntatore Navigator mostra i nomi delle parti presenti nei riferimenti esterni (XREF) presenti nel disegno. Lo sfondo dell'etichetta è diverso per evidenziare che la parte non appartiene al disegno corrente.

SCHEMI

ID 13938

Introdotta negli schemi gestione avanzata che comprende classi, componenti.

TOP LAYOUT

ID 14055

Il dialogo di assegnazione degli attributi è stato aggiornato.

ID 14062

Implementata la possibilità di escludere alcuni tipi di componenti durante il calcolo dei tiri di catena.

ID 14000

E' stato aggiunto il comando TOP_PRTLOADFROMFILEMULTI, che permette di caricare la parte più volte finché non viene premuto ESC.

ID 13999

Aggiunta gestione automatica della selezione "tutte le parti" tramite nuovo campo ANSWERMULTI in ATTRIBS_DICT (1=tutte le parti, 0=selezione manuale, vuoto=comportamento attuale con richiesta conferma).

TOP LAYOUT 3D

ID 13717

Adesso i connettori vengono evidenziati quando parte un comando di editazione geometrica.

VARIE

ID 13711

Migliorata gestione procedure massive tramite MOP in ambiente BricsCAD.

GESTIONE AMBIENTE

ID 11118

Nel dialogo delle opzioni di QsInformatica è stato introdotto il campo di ricerca.

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 13911

Alle informazioni memorizzate nello stile di annotazione sono stati aggiunte le opzione di filtro sulla selezione delle parti.

ID 13912

In coerenza con la pallinatura automatica, anche in pallinatura singola è stata aggiunta la gestione dei filtri sulla selezione delle parti da pallinare.

PARTI

ID 13439

Introdotta prima bozza gestione delle spotlight nei riferimenti esterni (XREF).

DWGPARTS

ID 13945

Prima bozza di TOP-CLI. Eseguitibile CLI destinato all'uso con AI. Sviluppato per essere usato con una skill CLAUDE (non ancora inclusa). Consente all'AI di interagire in lettura e scrittura con la struttura parti di un disegno.

ID 13856

E' ora possibile passare un "-hidewipeout" al dwgpng per nascondere le entità coprenti (Wipeout).

BUGFIX

TOP LAYOUT 3D

ID 14088

Corretto il problema di parametrizzazione delle tubazioni in ambiente BricsCAD 26.

API LUA

ID 14056

Aggiunte API LUA AddSmartTag2() (nome provvisorio per test) e GetSmartTags().

ID 13919

Aggiunta API Lua TopCreaDettaglio().

ID 14064

Modificato un evento.

LIBRERIE MECCANICHE

ID 14069

Rimossa la localizzazione dagli attributi scritti dalle librerie meccaniche.

TOP LAYOUT

ID 14041

Aggiunto controllo su percorso Console mancante per evitare problemi in apertura e chiusura opzioni.

ID 13867

Il calcolo dei tiri catena è stato reso più potente e completo.

ID 13744

Nei figurini parametrici è stata aggiunta la gestione delle campiture anche in ambiente BricsCAD.

ID 13974

Sistemato i bug nel comando specchia figurino.

ID 13421

Da adesso è possibile utilizzare il comando di esportazione di "Conteggio Layout" con D&D caricato.

ID 13473

Migliorato il calcolo del posizionamento delle curve inserite come blocchi dinamici.

ID 14053

Migliorata la stabilità ed il posizionamento dei figurini caricati da console.

ID 13998

Ottimizzate connessioni db layout.

ID 13914

Esteso numero vie ingresso/uscita fino a 4.

ID 13855

Corretto un problema dove il pannello della Console su AutoCAD poteva rischiare di duplicarsi cambiando disegno e causare malfunzionamenti.

ID 14098

Migliorata l'esecuzione delle query sul DB in caso di presenza di caratteri speciali nel nome parte.

ID 14052

Aggiunti controlli per gestire casi particolari durante la fase di inserimento del figurino dalla console, evitando la comparsa di messaggi di errore.

ID 14010

Risolto il problema che causava un messaggio di errore quando si chiudeva il pannello del comando Flex Polilinea senza effettuare alcuna selezione.

ID 14005

Migliorato il comando Specchia Sottoparte.

ID 14021

Nel comando 'Genera preventivo', adesso premendo Invio si conferma il valore di default e non annulla più il comando.

ID 13414

In fase di inserimento dei figurini dalla console è stato fatto in modo di proporre di default un valore valido per quel figurino.

ID 13994

Rimosso uno spazio nero che veniva visualizzato nel pannello della console anche con riquadro antepima disabilitato.

UTILITIES**ID 13615**

Aggiunto evento OnReadSmartTagTable() che permette di aggiungere funzionalità agli SmartTag.

ID 13781

Il comportamento del comando di Specchia-Ruota è stato corretto anche in caso di eliminazione delle geometrie sorgente.

ID 14054

Aggiunta la possibilità di aggiungere uno smarttag ad un attributo non in elenco.

PARTI**ID 13884**

Aggiunto il supporto ai blocchi dinamici nel comando di conversione da blocchi a parti.

ID 13923

La lettura delle parti da file dwg è stata migliorata.

ID 13673

Negli SmartTag è stata introdotta la gestione degli attributi dei blocchi.

ID 13960

Al termine del comando di muovi parte ora viene ripristinato il corretto stato del globale.

ID 13921

È stato corretto l'inserimento del punto di riferimento nei comandi di editazione parti, nel caso di AutoSNAP staccato.

ID 13774

Nel comando di specchia parte, nel caso vengano selezionate parti non modificabili, è stato fatto in modo di chiedere all'utente se specchiarle o scartarle.

ID 13755

Corretta l'anomalia che causava in alcuni casi la mancata eliminazione delle parti vuote senza figli.

CONSOLE DESIGNER**ID 13928**

Risolto un problema dell'importatore Excel che non importava correttamente i valori di formattazione testo, colore testo cella e colore linguetta palette.

GESTIONE AMBIENTE**ID 13892**

Al cambio di ambiente vengono correttamente caricati le impostazioni del nuovo ambiente.

NAVIGATOR E ALBERO PARTI**ID 13681**

Corretto aggiornamento albero in caso di eliminazione di un attributo.

ID 13916

Migliorata stabilità albero parti in fase di cambio disegno.

ID 13824

Migliorata la gestione del navigator nel caso ci siano in corso comandi.

PALLINATURA E CARTIGLIO**ID 13930**

Nel dialogo di configurazione degli stili di pallinatura è stata aggiunta la ricerca.

ID 14034

Risolti i problemi di stabilità del comando Rinumera Pallini.

ID 14043

Risolti i problemi di stabilità che potevano verificarsi quando nello stile di annotazione veniva forzato un filtro di pallinatura non disponibile nell'ambiente corrente.

ID 13803

Sistemato errore per il quale in certi casi, facendo doppio click su di una cella della tabella di Pallinatura, si poteva riscontrare un crash.

ID 13942

Risolti i problemi di stabilità che potevano verificarsi nel comando di quota speciale.

VARIE**ID 13917**

Migliorate procedure di stampa quando usate nello spazio carta.

ID 14014

Risolto un problema di conversione dati durante la pubblicazione del database.

INITPRTVEL

ID 14050

Migliorata la gestione della query per evitare freeze.

ID 13995

Corretto malfunzionamento dell'opzione SearchOnEnter.

QSPRINTMANAGER

ID 13986

Migliorato caricamento configurazioni di stampa.

QSUI

ID 13996

Corretto problema nella preselezione dei valori delle liste att.

ID 13991

Migliorate prestazioni e stabilità ElaborationReport.

ID 13990

Migliorate prestazioni e stabilità ElaborationReport.

TOPDIST

ID 14072

Corretta visualizzazione errata del dialogo della Distinta Componenti.

APPROFONDIMENTI