

# Novità e modifiche applicativo Qs Mechanical Suite 2D. R28.0.0

---

Data pubblicazione: 30/06/2025

## **RELEASE: 28.0.0 [30/06/2025]**

### **NUOVA FUNZIONALITÀ**

#### **API LUA**

##### **ID 13198**

Aggiunta l'opzione 'topPart' alla funzione LUA TopGetBomData. Permette di passare la parte di partenza da cui calcolare la lista parti.

#### **PALLINATURA E CARTIGLIO**

##### **ID 13087**

I blocchi dei pallini adesso vengono ricercati in una cartella dedicata dell'ambiente (PallBlocks). Per compatibilità con il passato continua a cercare anche nella cartella base dell'ambiente.

##### **ID 13097**

Adesso Navigator mostra il nome della parte e il badge durante le operazioni di etichettatura.

##### **ID 13089**

Aggiunta la possibilità di creare etichette fino ad un massimo di tre righe. Aggiunta la possibilità (tramite dialogo dedicato) di compilare gli attributi di etichettatura in fase di inserimento dell'etichetta.

#### **SCHEMI**

##### **ID 12976**

Aggiunta la funzionalità di tracciamento automatico di salti e giunzione al disegno di tubazioni.

##### **ID 12991**

Aggiunto sistema di aggancio in fase di inserimento dei simboli di Schemi alle polilinee della Pipeline.

#### **TOP LAYOUT 3D**

##### **ID 12854**

Aggiunta la possibilità di disegnare il motore nei nastri trasportatori.

##### **ID 12849**

Aggiunta parziale gestione alle tubature con sezione non circolare.

##### **ID 12865**

Aggiunta la possibilità di disegnare i piedi dei nastri trasportatori con sezione quadrata.

**ID 12879**

Aggiunti i connettori\snap nei nastri trasportatori 3D.

**ID 12994**

Aggiunto un nuovo pannello ancorabile per il disegno dei nastri trasportatori.

**ID 13148**

L'ultima libreria selezionata dal Pannello Libreria viene ora salvata tra una sessione e l'altra.

**ID 13188**

Aggiunta classificazione lamiera (SHEETMETAL). Aggiunti attributi ELEVATION (delta pavimento-atterraggio) e LUNGHEZZA (lunghezza scala) alla scala marinara. Corretta classificazione.

**UTILITIES****ID 13113**

I comandi dei testi, i comandi di edita composti e le funzionalità del reattore ruota-muovi-copia sono disponibili anche in assenza di licenza di TOP.

**ID 12847**

Aggiunto il nuovo comando di Esplosi Testi.

**ID 13082**

Nel pannello delle librerie è stata integrata la funzionalità di "inizia parte veloce".

**ID 13080**

Il comando di "Inizia Parte Veloce" è stato reso disponibile in tutti i moduli "verticali".

**VARIE****ID 13071**

Aggiunto messaggio di cortesia per i comand non disponibili nella licenza acquistata.

**ID 13098**

Aggiunta la possibilità di selezionare tipologia e filtro di distinta per la stampa e di filtrare i codici da stampare.

**NAVIGATOR E ALBERO PARTI****ID 13060**

Migliorata la leggibilità delle etichette dell'albero parti quando viene specificata una colorazione specifica.

**TOP LAYOUT****ID 12978**

Introdotta la gestione degli SNAP Parte annidati oltre il primo livello di profondità dei blocchi.

**INITPRTVEL****ID 13067**

Inizia parte veloce adesso è disponibile anche senza Data&Drawings.

## **QSCONTROLPANEL**

**ID 13081**

Implementato nuovo Report errori.

## **QSPRINTMANAGER**

**ID 12450**

Aggiunta gestione delle configurazioni di stampa Plot&Print al QsPrintManager.

## **LUA**

**ID 12998**

Aggiunto evento TopDistCreaParteGrezzoltem nelle distinte prima di determinare la creazione di una parte grezzo.

## **BUGFIX**

### **SCHEMI**

**ID 13147**

Ottimizzata funzione di inversione dei simboli di flusso.

**ID 12967**

Corretto errore che poteva venire mostrato nel dialogo di Editazione Fluidi.

**ID 12975**

Corretto il funzionamento dell'inversione dell'orientamento del simbolo di salto negli Schemi.

**ID 12968**

La legenda tubazioni e la connessione automatica della tubazione vengono ora disegnate con il colore scelto in fase di creazione della parte Tubazione.

**ID 12970**

Il dialogo di Editazione Fluidi ora funziona correttamente.

**ID 12962**

Migliorato il comando di Taglia Simbolo per rilevare correttamente i limiti geometrici dei blocchi dinamici.

## **LIBRERIE MECCANICHE**

**ID 13192**

Corretta l'anomalia che causava il crash della libreria delle curve nel caso fossero presenti dei codificati non presenti in libreria.

**ID 13146**

Rimossi problemi di stabilità che potevano verificarsi in inserimento dei componenti di libreria meccanica.

## PALLINATURA E CARTIGLIO

### ID 13154

È stata ripristinata la funzionalità che nel comando di "cancella pallino" permette di svuotare l'attributo di tutte le parti con stessi attributi di raggruppamento.

### ID 12472

È stata ripristinata la gestione dell'ORTOGONALE in fase di inserimento dei pallini.

### ID 13123

Sono stati risolti i problemi di stabilità del comando "Edita Tabella di Pallinatura" che potevano verificarsi su tabelle in formato AutoCAD.

### ID 13156

Il dialogo di selezione estesa mostrato dalla pallinatura viste meccaniche è stato corretto in modo da mostrare i nomi delle parti invece dei nomi layers.

### ID 13043

Aggiunte API `top_getAllLayAttr()` `top_getLayAttr()` `top_setLayAttr()` `top_getAllFramesInLayout()`.

### ID 13124

Corretto problema per il quale inserendo un cartiglio si veniva indirizzati all'interno della cartella sbagliata.

### ID 13096

Sono stati risolti i problemi di stabilità che potevano verificarsi al passaggio in spazio carta nel caso di disegni con parte cartiglio vuota.

## PARTI

### ID 13212

Migliorata conversione da Blocchi a Parti, aggiunta selezione multipla.

### ID 12952

Migliorata funzione di Conversione Parti Blocchi.

### ID 13131

I comandi di editazione parti adesso rispettano l'UCS quando si lavora in 3D.

### ID 13155

Adesso il copia/incolla non sovrascrive più l'attributo ".daprt" con la path di caricamento originale.

### ID 13128

Il comando `TOP_VPORT_COLOR` adesso rispetta lo stato di bloccaggio dei layers delle parti.

### ID 13101

Adesso gli smarttag non si aggiornano durante l'attivazione di una parte.

### ID 13039

Nella selezione estesa del comando di esplodi parte è stato fatto in modo di esplodere unicamente la parte selezionata e non tutti i suoi figli.

**ID 12992**

In ambiente BricsCAD l'opzione "includi componenti" in distinta adesso non da pi? errore nel caso non siano presenti component nel disegno corrente.

**TOP LAYOUT****ID 13102**

Se non viene settata la variabile di Path del .Con, ora il ConsoleDesigner si apre un su package di default.

**ID 12956**

Il caricamento dei figurini da libreria utente, nel caso di Viewportstyle impostata diversa da 2dwireframe è stato corretto.

**ID 13194**

Aggiunto evento OnLaySimStretchPost().

**ID 13182**

Il pubblicatore dei DB da .xls a sql è stato reso più flessibile, con la possibilità di selezionare file protetti da password o meno senza generare errori.

**ID 13183**

Corretto errore in inserimento da console.

**ID 13068**

Migliorata la gestione degli SNAP Parte annidati oltre il primo livello di profondità dei blocchi.

**TOP LAYOUT 3D****ID 12890**

Aggiunta la possibilita' di salvare delle configurazioni di nastri.

**NAVIGATOR E ALBERO PARTI****ID 13036**

Velocizzato lo spostamento delle parti a pari livello sull'albero.

**TOP MECCANICO****ID 12990**

In fase di inserimento delle quote, la forzatura di colore e font è stata resa opzionale.

**ID 12993**

Corretta l'anomalia dei tratteggi di top che in ambiente BricsCAD causavano il mancato ripristino delle impostazioni del CAD.

**UTILITIES****ID 13157**

Risolta l'anomalia che nel caso di blocchi dinamici\parametrici impediva la corretta selezione degli attributi.

**ID 13040**

Migliorato il ForzaZero per gestire meglio le geometrie negli spazi carta.

## **API LUA**

**ID 13193**

L'API LayerSetInfo() adesso gestisce correttamente una table in ingresso con la chiave "description" e da la possibilità di modificare la descrizione di un layer.

## **VARIE**

**ID 13126**

Sistemato un problema che impediva la corretta visualizzazione delle anteprime nel pannello delle librerie utente.

## **QSCONTROLPANEL**

**ID 13203**

Corretta lettura del qslicman.ini che di conseguenza ora riesce a prendere il numero di chiave da mostrare all'interno del ControlPanel.

## **QSUPDATER**

**ID 12877**

Migliorati i comandi che lanciano più operazioni consecutive per evitare freeze grafici.

## **VBLUANET**

**ID 12846**

Migliorata gestione parametri di output tramite VbLuaNet.

## **DWGPARTS**

**ID 13125**

Migliorata generazione delle anteprime tramite dwgpng.

## **APPROFONDIMENTI**