

Novità e modifiche applicativo Qs Mechanical Suite 2D dalla R28.0.0 alla R28.2.0

Data pubblicazione: 20/01/2026

RELEASE: 28.2.0 [19/01/2026]

NUOVA FUNZIONALITÀ

CONSOLE DESIGNER

ID 13680

I pulsanti del menù contestuale sono stati riportati anche sul ribbon.

ID 13613

E' ora possibile cambiare l'ordine delle Console e impostarne una di "Default".

ID 13601

Il Click Destro nella griglia attiva ora la cella cliccata e ne apre il menù contestuale.

ID 13300

Aggiunta editazione avanzata delle Console tramite Excel.

PARTI

ID 13665

Aggiunto un pannello di edita attributi modale. Serve solo per personalizzazioni LUA e funzioni mirate.

ID 13604

Adesso è possibile creare un filtro layers che nasconde i layers riservati alle parti. Opzione in "Parti->Apertura disegni->Crea filtro layers parti".

ID 13569

Introdotta la gestione della label in lingua per gli attributi anche nel pannello dell'albero parti e nel pannello delle librerie utente.

TOP LAYOUT 3D

ID 13675

Aggiunto la possibilità di editare gli attributi della parte TOP di un file di libreria senza dover aprire il disegno nell'editor.

ID 13683

Aggiunte le API per poter ottenere l'oriented bounding box (OBB) di un solido 3D.

VARIE

ID 5639

RunBefore e RunAfter sono stati modificati in modo da poter eseguire più batch in sequenza (separati da ';').

DWGPARTS

ID 13674

E' possibile aggiornare il file json con i dati della parte TOP senza aggiornare l'anteprima.

BUGFIX

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 13621

Corretto il problema di congelamento dell'albero parti.

ID 13652

Risolto il problema di mancato aggiornamento dell'albero parti all'avvio del CAD.

ID 13649

Corretto il crash lanciando il comando TOP_THAWPARTTREE dopo aver avviato il software.

ID 13631

Le operazioni di copia-incolla da albero parti sono state velocizzate.

ID 13594

Migliorate le prestazioni dell'albero parti.

ID 13637

Migliorata stabilità dell'albero parti.

ID 13589

Sistemato un problema all'aggiunta di attributi personalizzati all'albero parti.

UTILITIES

ID 13667

Adesso gli attributi dinamici funzionano anche con blocchi parametrici (BricsCAD) con parametri di tipo stringa.

ID 13625

Nel comando pulisci speciale l'utilità di correzione dei layers nei blocchi ora evita i blocchi anonimi.

ID 13618

Negli attributi dinamici è stato fatto in modo che non sia più possibile impostare il contenuto di un testo come vuoto.

CONSOLE DESIGNER

ID 13679

Viene ora correttamente eliminata la cella quando viene premuto CANC.

ID 13724

Sistemato un comportamento per il quale certe volte non appariva la Palette di libreria.

ID 13698

I comandi della nuova Console sono stati inibiti nel caso si scelga di utilizzare ancora la vecchia Console.

ID 13697

E' ora possibile lanciare solo un Console Designer alla volta dal CAD.

ID 13696

E' stato aggiunto un controllo per evitare che due console o due palette abbiano lo stesso nome.

ID 13685

Corretto aggiornamento data ultima modifica file .CON.

ID 13298

Il testo va ora automaticamente a capo nel caso occupasse più spazio di quanto la cella ne possa offrire, sarà comunque necessario cambiare manualmente l'altezza di riga nel caso lo spazio non fosse a sufficienza.

ID 13663

Sistemato un errore per il quale copiando e incollando sulle caselle di testo, si copiavano e incollavano anche le celle.

ID 13581

Le Palette della Console vengono ora ordinate correttamente secondo l'ordinamento scelto dal Designer.

ID 13586

Rimosse virgolette dai tipi di comando "Parte da File" e "Blocco da File", il comando "Libreria da Directory" ora usa il nuovo pannello di libreria.

CONVERTITORE AUTOCAD-ME10

ID 13558

Corretta l'importazione dei file ME10 in Autocad e Bricscad; In particolare inserimento delle quote e tratteggi.

LIBRERIE MECCANICHE

ID 13607

Nella libreria dei raccordi\curve è stato ampliato il limite di componenti per famiglia.

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 13707

Corretto un errore per il quale utilizzando la modifica dinamica della scala del cartiglio, il valore scelto non veniva impostato correttamente nell'attributo SCALA.

ID 13603

Sistemato il comportamento dell'Aggiorna Etichette.

ID 13650

Corretto il problema di memorizzazione del titolo della tabella di pallinatura.

PARTI

ID 13461

Aggiunto un attributo chiamato "Mirrorable" alle parti caricate da console solo se non sono specchiabili quindi a 0- Aggiunto il controllo sul comando "specchia figurino" che va a controllare se il figurino è specchiabile o meno.

ID 13325

Nelle parti non modificabili non è più possibile cambiare il punto di posa.

ID 13560

Corretta la fase di rotazione nel comando carica parte quando l'UCS è diverso da WCS.

ID 13557

Il comando di help in linea ora apre il manuale giusto in base alla lingua di installazione di top.

SETTINGS**ID 13636**

Migliorata la gestione delle impostazioni: non più soggetta a errori di localizzazione.

ID 13590

Corretto il salvataggio delle impostazioni dell'Interfaccia.

TOP LAYOUT**ID 13451**

Salvataggio dati di configurazione all'interno della parte Top e nei singoli figurini.

ID 13462

Implementata la richiesta di specchiare il figurino al termine dell'inserimento da console.

ID 13452

Sistemati errori durante la fase di pubblicazione del db.

ID 13635

Risolto il problema di duplicazione parti nel comando "Join Move".

ID 13580

Nella libreria demo è stato sistemato il figurino del bancale a 6 vie.

ID 13672

Corretto un errore per il quale ogni tanto, cambiando lo stato di visibilit? di un blocco in AutoCAD con gli smart-tag attivi si verificava un crash.

TOP LAYOUT 3D**ID 13693**

Adesso i nastri di trasporto impostano l'attributo TYPE per compatibilit? con TOP Layout 2D.

ID 13676

Adesso la libreria consente di nascondere la colonna con la path del documento in modalit? griglia.

ID 13571

Il componente rettilineo motorizzato adesso ? impostato correttamente.

ID 13566

Adesso i nastri di trasporto 3D a catena impostano gli stessi attributi di TOP Layout riguardo al numero di catene.

SCHEMI**ID 13570**

Sistemati i Ribbon e i Menu del modulo TOP Schemi.

TOP MECCANICO

ID 13712

Sistemato un errore per il quale in alcuni casi non si riusciva a posizionare correttamente le quote premendo ESC utilizzando il comando di quota speciale.

VARIE

ID 13576

Sono stati risolti i problemi di colorazione tramite linee luminose dei tratteggi più complessi che potevano verificarsi sugli AutoCAD più recenti (successi alla versione 2024).

ID 13587

Sistemato un problema che impediva il corretto posizionamento della tabella revisioni.

ID 13610

Sistemati alcuni problemi col riconoscimento dell'allineamento dei testi nella tabella revisioni.

ID 13598

Sistemato un problema con la tabella revisioni che non gestiva correttamente le intestazioni.

TOPDIST

ID 13692

Sistemato un problema di disegno tabella di distinta in ambiente Inventor.

GENERAL

ID 13626

Corretta instabilità della tabella di revisione in modifica etichetta di un parametro.

QSCONTROLPANEL

ID 13602

Corretto la raccolta dei Report Errori su BricsCAD.

QSPRINTMANAGER

ID 13575

Aggiunto valore per forzare l'orientamento della stampa seguendo quello del foglio per le configurazioni di stampa in Inventor.

APPROFONDIMENTI

RELEASE: 28.1.0 [10/11/2025]

NUOVA FUNZIONALITÀ

CONSOLE DESIGNER

ID 13478

E' ora possibile scegliere che come visualizzare l'ultimo pulsante cliccato della Console.

ID 13468

I comandi dalla nuova Console partono ora dal ButtonDown, che permettono una maggiore velocità nel piazzare componenti e agire su altri comandi.

ID 13339

Le dimensioni dell'immagine del tooltip sono ora personalizzabili all'interno del ConsoleDesigner.

ID 13303

E' ora possibile selezionare molteplici celle all'interno del ConsoleDesigner al fine di applicare modifiche a più celle contemporaneamente.

ID 13311

Aggiunta la possibilità di incollare il contenuto della clipboard su, giù a destra e a sinistra nell'editor del ConsoleDesigner.

ID 13313

Aggiunta la possibilità di incollare il contenuto della clipboard su, giù a destra e a sinistra nell'editor del ConsoleDesigner.

ID 13301

Nel ConsoleDesigner viene ora utilizzato il selettori colori standard di windows che consente di tenersi una palette di colori personalizzati salvata.

ID 13297

Implementato UNDO\REDO su tutti i comandi di editing del ConsoleDesigner.

ID 13310

La finestra ora salva correttamente posizione e dimensione, e alla prossima apertura verranno utilizzati tali valori.

ID 13302

Aggiunti comandi di Editazione Massiva di spostamento Caption nella sezione Utility del Ribbon.

ID 13290

I .con ora possono avere una password per l'editazione. Tale password può essere impostata tramite il pulsante "Set Password" nel ribbon di Utility, di conseguenza ad ogni apertura in editazione di tale .con verrà richiesta la password.

ID 13320

E' ora possibile selezionare una cella per modificarla anche cliccando sul pannello di preview.

ID 13309

E' stata aggiunta una freccia orizzontale/verticale/diagonale per capire da quale cella deriva lo span di riga e/o colonna nella visualizzazione di design.

ID 13308

Nella parte Utility del ribbon è ora presente una modalità TrueColor che permette di mostrare i colori definitivi anche nella visualizzazione di design della Console.

SCHEMI**ID 13286**

E' stato aggiunto un dialogo di configurazione valvole.

ID 13381

E' ora possibile applicare un etichetta subito dopo aver inserito un simbolo tramite libreria.

ID 13416

I simboli (e le loro etichette/i loro pallini) agganciati alla polilinea vengono ora spostati assieme alla tubazione se viene stretchata tramite un grip.

ID 13459

Creato nuovo comando TOP_PIPELINEBRANCH e unificato comportamento TOP_PIPELINECREATE.

TOP LAYOUT**ID 13456**

Durante l'inserimento dei componenti dalla console, se l'utente inserisce un numero di vie errato, il sistema segnala l'errore e richiede di inserirlo nuovamente senza annullare il comando.

ID 13224

Aggiunta la possibilità di visualizzare il dialogo di libreria all'interno della Console.

ID 13204

Aggiunto comando TOPX_LIBRARYPALETTE LAYOUT per consentire di aprire il pannello di libreria direttamente con una cartella a scelta.

UTILITIES**ID 13491**

Tramite attributi dinamici (smarttag) adesso è possibile compilare gli attributi dei blocchi dagli attributi delle parti.

PARTI**ID 13511**

Semplificata la creazione di una connessione a database. In particolare, la connessione a database SQLite.

QSUI**ID 12656**

Aggiunta finestra per visualizzare i log.

BUGFIX**PARTI****ID 13540**

Corretta l'anomalia che nei comandi di modifica delle parti dava un errore quando si selezionava una delle opzioni a riga di comando.

ID 13529

Nell'opzione modalità incolla-entità, oltre alle opzioni "Non Aggregare" "Chiedi" ed "aggrega alla parte corrente" è stata esposta anche l'opzione "aggrega con struttura".

ID 13508

Adesso il comando inizializza parte compila correttamente gli attributi della parte con i dati del record.

ID 13422

Correzione bug e aggiunta del menu contestuale con nuovi comandi.

ID 13413

Nel dialogo mostrato dai comandi di ruota-copia-muovi è stata corretta la funzionalità di selezione precedente delle parti.

ID 13398

Corretti gli errori di posizionamento dei figurini di TopLayout nel caso di blocchi con snap annidati.

ID 13375

Le parti create dalla conversione blocchi in parti ora gestiscono correttamente il settaggio degli attributi interni.

ID 13237

Nel comando di aggrega parte è stata migliorata la selezione: ora scarta immediatamente le parti ad un livello gerarchico superiore della parte corrente\selezionata.

ID 13268

Sistemato un problema che si poteva presentare al salvataggio di disegni con attributi descrittivi molto lunghi.

ID 13465

In fase di apertura del pannello degli attributi è stato risolto il problema di aggiornamento che si verificava in caso di D&D caricato.

ID 13532

Risolto il problema di marcatura e riconoscimento del contorno dettaglio come poligono irregolare.

ID 13382

La colorazione delle linee luminose con fattore di oscuramento è stata corretta.

ID 13234

Adesso l'Id delle parti viene mantenuto correttamente anche in BricsCAD.

CONSOLE DESIGNER

ID 13298

Il testo va ora automaticamente a capo nel caso occupasse più spazio di quanto la cella ne possa offrire, sarà comunque necessario cambiare manualmente l'altezza di riga nel caso lo spazio non fosse a sufficienza.

ID 13338

Sono stati corretti gli errori di visualizzazione delle immagini nel ConsoleDesigner.

ID 13418

La console viene ora aperta dal comando di "Cambia Console" anche se precedentemente chiusa.

ID 13304

Nel ConsoleDesigner il CommandWizard è ora sempre visibile nel caso la cella selezionata sia un Pulsante.

ID 13445

Sistemato controllo password in apertura ConsoleDesigner.

ID 13305

Aggiunta la possibilità di aggiungere dei campi custom sul tasto destro delle celle, tramite l'evento LUA OnNewConsoleCustomFieldClick è possibile recuperare l'id inserito.

ID 13327

I default di cella vengono ora correttamente letti, utilizzati e aggiornati in qualsiasi momento.

ID 13296

I testi che indicano le varie palette sono ora orientati correttamente per essere coerenti con gli standard dei CAD.

ID 13299

E' stato aggiunto un campo TextSize che permette di cambiare la dimensione del testo di un pulsante, verranno settati tutti quanti di default a 12, con un minimo di 1 e un massimo di 128.

ID 13314

L'intero ConsoleDesigner è stato tradotto in Inglese, in futuro si predisporrà una gestione per diverse localizzazioni.

LIBRERIE MECCANICHE**ID 13371**

Risolti i problemi di stabilità che si avevano agendo sulla tendina del tipo di lavorazione nella libreria dei profilati cavi.

TOP MECCANICO**ID 13545**

Corretti i problemi di stabilità che potevano verificarsi nell'utilizzo del comando di bisettrice linea.

ID 13453

Ripristinato il funzionamento degli osnap nei comandi dei cerchi di costruzione.

ID 13481

Corretto il posizionamento degli assi di costruzione creati dal comando Serie linee di costruzione.

TOP LAYOUT 3D**ID 13489**

Corretta la creazione di gomiti nel modulo piping su piattaforma BricSCAD.

ID 13405

Nel frame builder è stato corretto il punto di inserimento dei cavi quadri e rettangolari.

ID 13249

Corretto il disegno dei piedi dei nastri di trasporto inclinati. Adesso vengono estesi fino al pavimento concordemente all'UCS corrente.

ID 13434

Migliorato il pannello di configurazione dei nastri di trasporto. Adesso è possibile creare una configurazione temporanea.

ID 13242

Corretta la comilazione degli attributi in inserimento dei nastri.

ID 13506

Corretto un problema nel generatore telai in creazione profili sagomati.

VARIE**ID 13542**

Eliminata la connessione al server delle QSiLibrary all'avvio dell'applicazione.

ID 13527

Corretto il salvataggio della variabile "Attiva timbro commessa e QTA".

ID 13243

Ripristinato il corretto funzionamento della libreria utente in modalità "Avanzata 2D".

NAVIGATOR E ALBERO PARTI**ID 13323**

L'allinea della scala eseguito al termine dell'incolla su albero parti adesso agisce solamente sulle parti incollate.

PALLINATURA E CARTIGLIO**ID 13369**

L'associa oggetti allo stile di annotazione ora funziona correttamente anche nel caso di più pallini inseriti nella stessa parte.

ID 13512

Corretto il crash in apertura di alcuni particolari disegni su piattaforma BricsCAD.

ID 13397

È stato corretto il problema che causava l'errata compilazione dell'attributo POS. nel blocco di pallinatura.

ID 13253

Risolto l'errore che compariva durante la compilazione degli attributi, al termine dell'inserimento del cartiglio.

ID 13444

Le impostazioni di aggiornamento automatico Etichette e cartella Cartigli vengono ora correttamente impostate anche il TOP in lingua inglese.

ID 13427

Il calcolo della scala sia nel comando di imposta scala che di inserisci cartiglio è stato corretto anche nel caso di scale molto grandi (oltre 1:1000).

TOP LAYOUT**ID 13344**

Aggiunto evento sul pre dell'inserimento di un figurino parametrico e sull'eventuale "fallimento" dell'inserimento.

ID 13403

In fase di inserimento dei figurini da console layout è stato correttamente gestito l'annulla con tasto ESC.

ID 13255

Il comando "Console Designer" ora apre sempre il .con master a patto che esista, altrimenti apre il .con locale. Il comando "Aggiorna Console" provvede a copiare il .con aggiornato dal master al locale.

ID 13376

In caso di selezione di "ottimizzato" è stato fatto in modo di gestire la selezione della parte di destinazione come opzione di default richiamabile dando solamente INVIO.

ID 13414

In fase di inserimento dei figurini dalla console è stato fatto in modo di proporre di default un valore valido per quel figurino.

ID 13281

Nel comando di Stira Figurino è stato corretto il calcolo della lunghezza del figurino.

UTILITIES**ID 13112**

Introdotta in top il concetto di parte scalata.

SCHEMI**ID 13350**

Corretto il funzionamento della lettura del Piping.db nel caso l'ambiente corrente fosse in una cartella di rete non mappata.

ID 13228

Migliorato inserimento dei simboli da libreria schemi.

VBLUANET**ID 13373**

Gestiti i tipi nullable.

ID 13372

Aggiunta la gestione del tipo float (Single) nella risoluzione delle firme dei metodi.

LUA**ID 13466**

Sistemato un possibile problema di conversione tra numeri e stringhe.

ID 13458

Fatto in modo che l'API Lol2Xls() nel caso il file sia già presente e non si intenda sovrascriverlo, chieda un nuovo path\nome file.

ID 13426

Il comportamento delle API Lua FnUncNormalize() e FnIsEqual() è stato corretto.

QSPRINTMANAGER**ID 13437**

Migliorata procedura di importazione configurazioni da Plot&Print 3D.

ID 13409

Migliorata procedura di importazione configurazioni da QsPlot 24 e successivi.

SETUP QS**ID 13265**

Nel caso non venga selezionata l'installazione dei file comuni, ma sulla macchina non venga trovata la licenza, facciamo in modo di mostrare la schermata di selezione della licenza e procedere comunque alla sua installazione.

TOPDIST**ID 13295**

Aggiunte proprietà mancanti all'oggetto grezzo di distinta.

ID 13283

Corretto parametro negli eventi dell'editor attributi della distinta.

QSCONTROLPANEL**ID 13501**

E' stata cambiata la validazione delle email utilizzando REGEX.

ID 13499

E' stata modificata la lettura dei dump di SolidWorks per migliorarne il recupero dei dati.

ID 13364

Corretta anomalia mancato controllo hotfix QsControlPanel all'avvio e problema aggiornamento icona.

ID 13526

Corretta anomalia segnalazione crash Solidworks all'avvio.

ID 13402

Sistemato dialogo impostazioni QsControlPanel.

ID 13396

Corretto problema per il quale alcuni Dump di Inventor (>=2025) non venivano recuperati correttamente.

QSUPDATER**ID 13269**

Corretta anomalia QsUpdater eseguito in modalità Silent.

QSADONET**ID 13399**

Aggiunta gestione provider ODBC per core.

QSINFORMATICA.UTILS**ID 13335**

Risolto errore nel calcolo dell'anteprima dei file di Inventor.

APPROFONDIMENTI**RELEASE: 28.0.0 [30/06/2025]****NUOVA FUNZIONALITÀ****API LUA****ID 13198**

Aggiunta l'opzione 'topPart' alla funzione LUA TopGetBomData. Permette di passare la parte di partenza da cui calcolare la lista parti.

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 13089

Aggiunta la possibilità di creare etichette fino ad un massimo di tre righe. Aggiunta la possibilità (tramite dialogo dedicato) di compilare gli attributi di etichettatura in fase di inserimento dell'etichetta.

ID 13097

Adesso Navigator mostra il nome della parte e il badge durante le operazioni di etichettatura.

ID 13087

I blocchi dei pallini adesso vengono ricercati in una cartella dedicata dell'ambiente (PallBlocks). Per compatibilità con il passato continua a cercare anche nella cartella base dell'ambiente.

SCHEMI

ID 12991

Aggiunto sistema di aggancio in fase di inserimento dei simboli di Schemi alle polilinee della Pipeline.

ID 12976

Aggiunta la funzionalità di tracciamento automatico di salti e giunzione al disegno di tubazioni.

TOP LAYOUT 3D

ID 12994

Aggiunto un nuovo pannello ancorabile per il disegno dei nastri trasportatori.

ID 12854

Aggiunta la possibilità di disegnare il motore nei nastri trasportatori.

ID 12879

Aggiunti i connettori\snap nei nastri trasportatori 3D.

ID 12865

Aggiunta la possibilità di disegnare i piedi dei nastri trasportatori con sezione quadrata.

ID 12849

Aggiunta parziale gestione alle tubature con sezione non circolare.

ID 13148

L'ultima libreria selezionata dal Pannello Libreria viene ora salvata tra una sessione e l'altra.

ID 13188

Aggiunta classificazione lamiera (SHEETMETAL). Aggiunti attributi ELEVATION (delta pavimento-atterraggio) e LUNGHEZZA (lunghezza scala) alla scala marinara. Corretta classificazione.

UTILITIES

ID 13113

I comandi dei testi, i comandi di edita composti e le funzionalità del reattore ruota-muovi-copia sono disponibili anche in assenza di licenza di TOP.

ID 13082

Nel pannello delle librerie è stata integrata la funzionalità di "inizia parte veloce".

ID 12847

Aggiunto il nuovo comando di Esplosi Testi.

ID 13080

Il comando di "Inizia Parte Veloce" è stato reso disponibile in tutti i moduli "verticali".

VARIE**ID 13071**

Aggiunto messaggio di cortesia per i comand non disponibili nella licenza acquistata.

ID 13098

Aggiunta la possibilità di selezionare tipologia e filtro di distinta per la stampa e di filtrare i codici da stampare.

NAVIGATOR E ALBERO PARTI**ID 13060**

Migliorata la leggibilità delle etichette dell'albero parti quando viene specificata una colorazione specifica.

TOP LAYOUT**ID 12978**

Introdotta la gestione degli SNAP Parte annidati oltre il primo livello di profondità dei blocchi.

INITPRTVEL**ID 13067**

Inizia parte veloce adesso è disponibile anche senza Data&Drawings.

QSCONTROLPANEL**ID 13081**

Implementato nuovo Report errori.

QSPRINTMANAGER**ID 12450**

Aggiunta gestione delle configurazioni di stampa Plot&Print al QsPrintManager.

LUA**ID 12998**

Aggiunto evento TopDistCreaParteGrezzoltem nelle distinte prima di determinare la creazione di una parte grezzo.

BUGFIX**SCHEMI****ID 13147**

Ottimizzata funzione di inversione dei simboli di flusso.

ID 12962

Migliorato il comando di Taglia Simbolo per rilevare correttamente i limiti geometrici dei blocchi dinamici.

ID 12967

Corretto errore che poteva venire mostrato nel dialogo di Editazione Fluidi.

ID 12975

Corretto il funzionamento dell'inversione dell'orientamento del simbolo di salto negli Schemi.

ID 12968

La legenda tubazioni e la connessione automatica della tubazione vengono ora disegnate con il colore scelto in fase di creazione della parte Tubazione.

ID 12970

Il dialogo di Editazione Fluidi ora funziona correttamente.

LIBRERIE MECCANICHE**ID 13192**

Corretta l'anomalia che causava il crash della libreria delle curve nel caso fossero presenti dei codificati non presenti in libreria.

ID 13146

Rimossi problemi di stabilità che potevano verificarsi in inserimento dei componenti di libreria meccanica.

PALLINATURA E CARTIGLIO**ID 13154**

È stata ripristinata la funzionalità che nel comando di "cancella pallino" permette di svuotare l'attributo di tutte le parti con stessi attributi di raggruppamento.

ID 12472

È stata ripristinata la gestione dell'ORTOGONALE in fase di inserimento dei pallini.

ID 13123

Sono stati risolti i problemi di stabilità del comando "Edita Tabella di Pallinatura" che potevano verificarsi su tabelle in formato AutoCAD.

ID 13043

Aggiunte API `top_getAllLayAttr()` `top_getLayAttr()` `top_setLayAttr()` `top_getAllFramesInLayout()`.

ID 13156

Il dialogo di selezione estesa mostrato dalla pallinatura viste meccaniche è stato corretto in modo da mostrare i nomi delle parti invece dei nomi layers.

ID 13124

Corretto problema per il quale inserendo un cartiglio si veniva indirizzati all'interno della cartella sbagliata.

ID 13096

Sono stati risolti i problemi di stabilità che potevano verificarsi al passaggio in spazio carta nel caso di disegni con parte cartiglio vuota.

PARTI**ID 13212**

Migliorata conversione da Blocchi a Parti, aggiunta selezione multipla.

ID 12952

Migliorata funzione di Conversione Parti Blocchi.

ID 13131

I comandi di editazione parti adesso rispettano l'UCS quando si lavora in 3D.

ID 12992

In ambiente BricsCAD l'opzione "includi componenti" in distinta adesso non dà più errore nel caso non siano presenti componenti nel disegno corrente.

ID 13128

Il comando TOP_VPORT_COLOR adesso rispetta lo stato di bloccaggio dei layers delle parti.

ID 13155

Adesso il copia/incolla non sovrascrive più l'attributo ".daprt" con la path di caricamento originale.

ID 13101

Adesso gli smarttag non si aggiornano durante l'attivazione di una parte.

ID 13039

Nella selezione estesa del comando di esplodi parte è stato fatto in modo di esplodere unicamente la parte selezionata e non tutti i suoi figli.

TOP LAYOUT

ID 13102

Se non viene settata la variabile di Path del .Con, ora il ConsoleDesigner si apre un suo package di default.

ID 12956

Il caricamento dei figurini da libreria utente, nel caso di Viewportstyle impostata diversa da 2dwireframe è stato corretto.

ID 13194

Aggiunto evento OnLaySimStretchPost().

ID 13182

Il pubblicatore dei DB da .xls a sql è stato reso più flessibile, con la possibilità di selezionare file protetti da password o meno senza generare errori.

ID 13183

Corretto errore in inserimento da console.

ID 13068

Migliorata la gestione degli SNAP Parte annidati oltre il primo livello di profondità dei blocchi.

TOP LAYOUT 3D

ID 12890

Aggiunta la possibilità di salvare delle configurazioni di nastri.

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 13036

Velocizzato lo spostamento delle parti a pari livello sull'albero.

TOP MECCANICO

ID 12990

In fase di inserimento delle quote, la forzatura di colore e font è stata resa opzionale.

ID 12993

Corretta l'anomalia dei tratteggi di top che in ambiente BricsCAD causavano il mancato ripristino delle impostazioni del CAD.

UTILITIES

ID 13157

Risolta l'anomalia che nel caso di blocchi dinamici\parametrici impediva la corretta selezione degli attributi.

ID 13040

Migliorato il ForzaZero per gestire meglio le geometrie negli spazi carta.

API LUA

ID 13193

L'API LayerSetInfo() adesso gestisce correttamente una table in ingresso con la chiave "description" e da la possibilità di modificare la descrizione di un layer.

VARIE

ID 13126

Sistemato un problema che impediva la corretta visualizzazione delle anteprime nel pannello delle librerie utente.

QSCONTROLPANEL

ID 13203

Corretta lettura del qslcman.ini che di conseguenza ora riesce a prendere il numero di chiave da mostrare all'interno del ControlPanel.

QSUPDATER

ID 12877

Migliorati i comandi che lanciano più operazioni consecutive per evitare freeze grafici.

VBLUANET

ID 12846

Migliorata gestione parametri di output tramite VbLuaNet.

DWGPARTS

ID 13125

Migliorata generazione delle anteprime tramite dwgpng.

APPROFONDIMENTI