

Novità e modifiche applicativo Qs Mechanical Suite 2D. R27.0.0

Data pubblicazione: 27/06/2024

RELEASE: 27.0.0 [26/06/2024]

NUOVA FUNZIONALITÀ

3D TOOLS

ID 11891

Aggiunti pannelli per Piping e Frame builder.

ID 12167

Abbiamo reso disponibili le QSiLibrary su piattaforma AutoCAD e BricsCAD.

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 12000

La pallinatura adesso consente di compilare altri attributi del pallino oltre al campo NUM, leggendo gli attributi della parte.

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 12119

Nella tabella di pallinatura è stata aggiunta la possibilità di inserire la riga del titolo. Il titolo può essere personalizzato all'interno dello Stile di Annotazione.

ID 12117

Nello stile di annotazione è stata aggiunta la possibilità di definire un filtro di selezione di default per i comandi di pallinatura\etichettatura automatici.

PARTI

ID 12244

Adesso la conversione da blocchi a parti in BricsCAD gestisce anche i blocchi parametrici e i componenti meccanici.

ID 861

Nelle operazioni di Carica Parte è stata aggiunta la possibilità di mostrare un dialogo di richiesta per gestire l'eventuale eliminazione di quote, testi, pallini, dettagli e blocchi\parti in black list.

UTILITIES

ID 11999

Aggiunta la gestione dei campi collegati agli attributi delle parti.

[\(approfondimenti...\)](#)

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 12132

Aggiunta possibilità di definire un'icona anche per i sottomenu personalizzati del menu contestuale dell'albero parti.

TOP DWG VIEWER

ID 12092

Aggiunti comandi lua: LayerGetInfo e LayerSetAction.

VBLUANET

ID 11398

Aggiunta la possibilità di utilizzare le API di SolidWorks tramite LUA.

BUGFIX

PARTI

ID 12209

Modificato l'evento PrtMovePrtStart e PrtMovePrtEnded per ricevere un array di parti in ingresso.

ID 12093

Adesso durante la rotazione attorno al connettore parti (snap parti), se è attiva la variabile AUTOSNAP, viene preso in considerazione il valore di POLARANG. In caso contrario usa il valore di 90 gradi (quarto di giro) come la versione precedente.

ID 12101

Nel comando di esplodi aggrega è stata aggiunta la richiesta a riga di comando della parte di destinazione delle geometrie esplose (parte corrente \ parte del riferimento di blocco di partenza).

ID 12091

Corretto la rotazione attorno al connettore con il tasto TAB. Aggiunto refresh schermo.

ID 12113

Ripristinato il corretto il funzionamento del comando di partifica su piattaforma BricsCAD 24.

ID 12037

Il comando di conversione blocchi-parte adesso mantiene i nomi dei blocchi dinamici.

ID 12008

Migliorata procedura di salvataggio delle linee luminose nel disegno con overrules attivi.

ID 12006

Nel dialogo di conferma mostrato su cancella parte è stata aggiunta la possibilità di impostare un default per il flag "elimina parti figlie".

ID 11967

In conversione da blocchi a parti nel caso sia attiva l'opzione "Converti layers in categorie" è stato fatto in modo di riportare nella categoria anche lo stato di visibilità del layer.

ID 11968

Nei comandi di editazione delle parti, nel caso si AutoSNAP parti attivo, è stato migliorato il calcolo del posizionamento delle parti.

ID 12286

Migliorato riconoscimento viewport nel comando di "Gestione parti".

ID 12163

Sistemato un problema che impediva il corretto ripristino delle linee luminose dopo i comandi di stampa.

UTILITIES**ID 11969**

Aggiunto nuovo comando di sostituisci blocco.

ID 12301

In ambiente BricsCAD è stata introdotta la gestione dei blocchi dinamici nei comandi per la creazione e modifica dei dettagli.

ID 12237

Integrata nell'interfaccia del "Pulisci Disegni" anche l'utilità di "Correggi Entità" (Nella voce "Altre Correzioni").

ID 12222

Migliorato comando di conversione da blocchi a parti.

VARIE**ID 12077**

Il menu caricato in BricsCAD ora non viene più ricalcolato nel caso di cambio di configurazione moduli da caricare.

PALLINATURA E CARTIGLIO**ID 12270**

Nell'interfaccia di Gestione degli Stili di Annotazione è stato risolto un crash che poteva verificarsi salvando nell'ambiente uno stile locale di un disegno.

ID 12271

Negli stili di annotazioni è stato migliorato il controllo di correttezza nel caso di rinomina stile.

ID 12168

Nei comandi di inserimento del cartiglio e della tabella è stata corretta la gestione dello stato di lock della parte.

ID 12043

Negli stili di annotazione è stata corretta la gestione dell'associazione tra stile di quota e stile di annotazione.

ID 12035

Migliorata gestione della lunghezza del tratto finale del pallino in fase di anteprima di posizionamento.

ID 11992

Corretti gli errori di ordinamento della tabella di pallinatura per blocchi.

ID 11991

Nella gestione degli stili di annotazione è stata corretta l'anomalia che causava la continua aggiunta dello stile di default nel caso sul PC non fosse salvata la configurazione di stili.

ID 11979

Ripristinata la possibilità di definire una maschera da utilizzare per l'etichettatura delle parti.

ID 11976

Corretti i problemi di posizionamento del cartiglio che potevano verificarsi in ambiente AutoCAD LT.

ID 12195

Sistemato un problema nel disegno tabella con miniature.

ID 12161

Risolti i problemi di stabilità che potevano verificarsi in pallinatura\etichettatura in selezione dei riferimenti parte.

3D TOOLS

ID 12221

Il comando di disegno nastri trasportatori TOPX_CONVEYORS, adesso accetta una selezione multipla di polilinee. Per ogni polilinea viene tracciata una linea di nastri trasportatori separata.

API LUA

ID 12262

Fatto in modo di poter recuperare il diametro di pallino dello stile corrente via API Lua.

ID 12150

Il corretto comportamento dell'API copy() dell'oggetto parte è stato ripristinato.

ID 11936

In ambiente BricsCAD è stato ripristinato il funzionamento dell'aggiornamento automatico degli attributi della parte a partire da blocchi dinamici.

CATEGORIE

ID 12220

Migliorata velocità apertura dei disegni che presentano parecchie categorie.

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 12272

Corretti i problemi di visualizzazione del nome parte, nome categoria e nome stile di annotazione nel pannello delle proprietà.

ID 12114

Ripristinata opzione per cambiare il comportamento del comando "Edita attributi" con selezione su ramo chiuso.

ID 11898

Ripristinato funzionamento delle combinazioni sulla visibilità delle parti nell'albero tramite l'uso dei pulsanti CTRL e SHIFT.

TOP

ID 12178

Ripristinato il corretto funzionamento dell'evento sul calcolo del peso lamiera.

ID 12034

Adesso il comando TOP_Lunghezza sente correttamente la selezione precedente.

ID 11961

Nel comando di Calcolo peso lamiera sono stati risolti i problemi di stabilità legati all'inserimento della tabella con il riepilogo delle informazioni.

ID 12295

Corretta l'anomalia che in inserimento del cartiglio causava il set della scala anche quando si annullava l'inserimento del cartiglio.

ID 12162

Migliorata gestione della selezione ciclica nel comando "Quota speciale".

ID 12207

Aggiunta la possibilità di decidere, tramite opzione, se, all'apertura di un disegno, cancellare le impostazioni di stampa presenti.

TOP LAYOUT

ID 12208

Nell'esportazione del conteggio è stato corretto il filtro sulle parti escluse da distinta.

ID 12187

Nell'inserimento dei trasporti da console è stato fatto in modo di evitare la richiesta del numero vie quando non necessaria.

ID 12176

Corretto l'inserimento dei blocchi con attributi dalla console layout.

ID 11533

Corretti i problemi di visualizzazione dei dialoghi di richiesta in fase di assegnazione degli attributi.

LIBRERIE MECCANICHE

ID 11986

Nel comando di tolleranza quote è stato corretto il posizionamento della tolleranza come blocco esterno.

QSUI

ID 12252

Risolto errore nell'aggiornamento grafico dell'ElaborationReport.

ID 11883

Risolti problemi di freeze dei dialoghi comuni.

QSINFORMATICA.UTILS

ID 12243

Risolto un problema di stabilità dell'applicazione al riavvio se la sessione precedente si era chiusa inaspettatamente.

ID 12054

Migliorata lettura file di traduzioni in unicode.

QSPRINTMANAGER

ID 12200

Migliorata gestione dei fuori formato per le configurazioni della QsStampa 2D.

VBLUANET

ID 12007

Migliorata ricerca dei metodi nettics quando chiamati da lua.

INITPRTVEL

ID 12009

Aggiunta opzione PrecompileLastSearch per poter evitare di precompilare l'ultima ricerca in caso di ricerca su invio nell'inizia parte veloce.

ID 11914

Aggiunta la formattazione dei dati nell'Inizia Parte Veloce.

TOP DWG VIEWER

ID 11963

Migliorata compatibilità con QsStampa nelle procedure di generazione pdf con un dwg generato da inventor.

TOPDIST

ID 12118

Migliorata gestione delle distinte per livello ordinate.

NON ASSEGNATA

ID 11775

Il convertitore Excel-SQLite adesso può dedurre il tipo di dato delle colonne vuote dalla formattazione delle celle Excel.

QSUPDATER

ID 12011

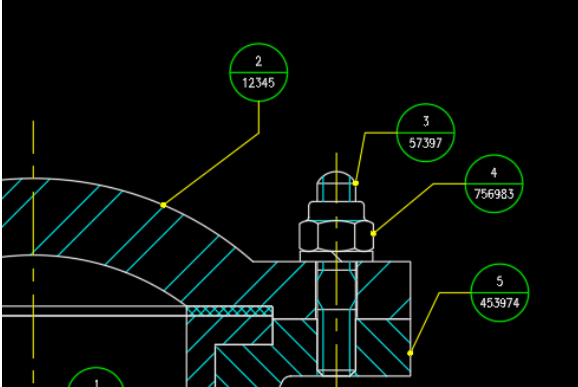
Aggiunte protezione per evitare x rossa.

APPROFONDIMENTI

[\(#12000\)](#) - Compilazione attributi blocco pallinatura

Nuova funzionalità

Abbiamo introdotto la possibilità di compilare altri attributi nel blocco di pallinatura oltre alla coppia NUM/POS.



Consente di creare dei pallini che si aggiornano automaticamente dagli attributi delle parti.

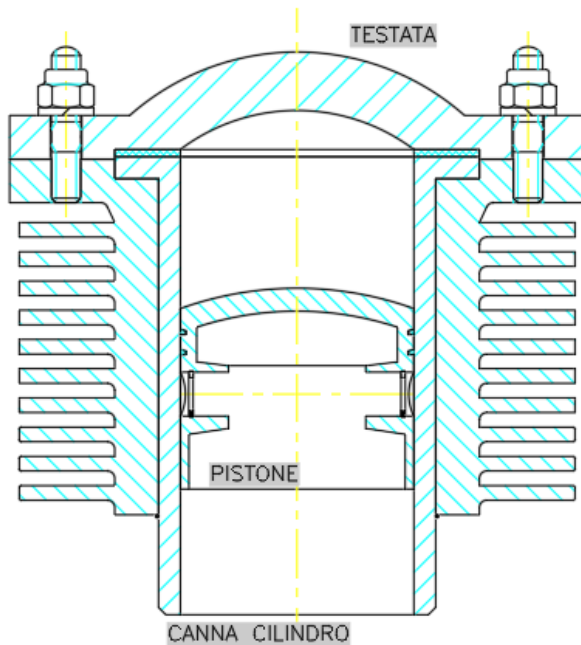
Il nome dell'attributo del blocco e l'attributo della parte devono essere uguali. Le maiuscole/minuscole non sono significative.



[\(#11999\)](#) - Campi associabili agli attributi delle parti e al LUA

Nuova funzionalità

Abbiamo introdotto dei campi (FIELD) associabili agli attributi delle parti e al LUA.

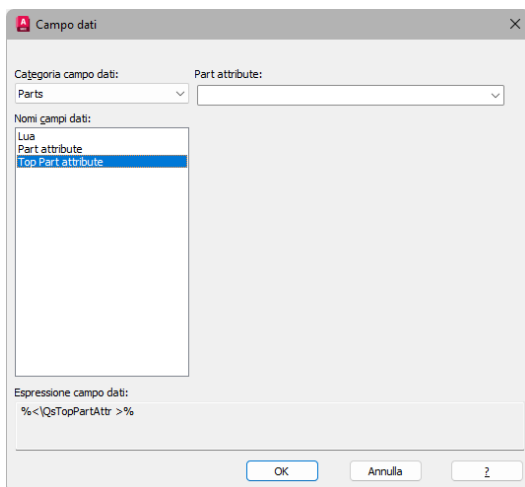


ATTRIBUTI	
Nome	Valore
DESCRIZIONE	CILINDRO COMPLETO
CODICE	123-C687
DISEGNO	disegno.dwg

I campi possono essere inseriti liberamente nel disegno dentro dei testi (MTEXT), nei testi delle celle delle tabelle, negli attributi dei blocchi e, in generale, in ogni situazione in cui è possibile inserire un testo multiplo.

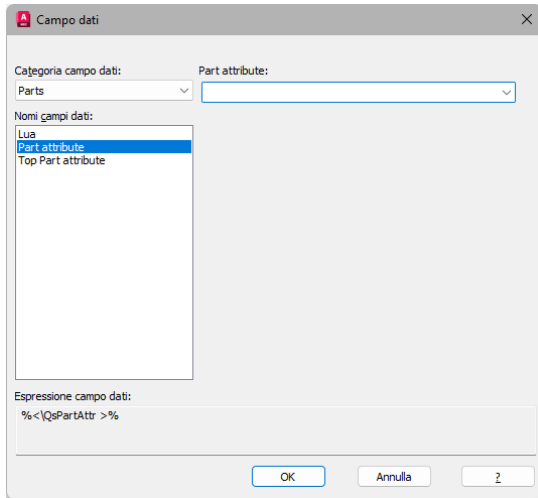
Un campo associabile agli attributi della parte TOP

Il campo ha la sintassi `%<\QsTopPartAttr attrname>%` dove *attrname* è il nome dell'attributo da leggere. Il nome dell'attributo può essere selezionato dal menù a tendina oppure inserito liberamente nella casella di testo.



Un campo associabile agli attributi della parte che contiene il campo

Il campo ha la sintassi `%<\QsPartAttr attrname>%` dove *attrname* è il nome dell'attributo da leggere. Il nome dell'attributo può essere selezionato dal menù a tendina oppure inserito liberamente nella casella di testo.



Un campo associabile ad una funzione LUA

Il campo ha la sintassi `%<\QsLua foo>%` dove *foo* rappresenta la funzione LUA da eseguire. La funzione deve ritornare un valore stringa che sarà utilizzato per compilare il valore del campo. Alla funzione viene automaticamente passata una tabella di parametri. Attualmente la tabella contiene il campo "part" che indica la parte contenente il campo.

Il nome della funzione deve essere inserito nella casella di testo senza parentesi.

