

Novità e modifiche applicativo Qs Mechanical Suite 2D dalla R26.0.0 alla R26.4.0

Data pubblicazione: 29/03/2024

RELEASE: 26.4.0 [02/04/2024]

NUOVA FUNZIONALITÀ

TOP LAYOUT

ID 11929

Aggiunta la possibilità di inserire componenti nelle funzioni flex e ottimizzato che rispettino una lunghezza minima.

ID 11922

Adesso le opzioni per la selezione del numero di vie mostra solo i valori compatibili con la lunghezza selezionata.

ID 11918

Aggiunta gestione di un campo con valore alternativo al numero di vie.

ID 11906

Adesso è possibile definire un colore e uno stile personalizzato per il testo dei controlli della console del TOP Layout.

TOPDIST

ID 11950

Aggiunto evento lua "TopDistBeforeEnd" scatenato dopo i calcoli della distinta.

BUGFIX

PARTI

ID 12101

Nel comando di esplodi aggrega è stata aggiunta la richiesta a riga di comando della parte di destinazione delle geometrie esplose (parte corrente \ parte del riferimento di blocco di partenza).

ID 12074

Migliorata stabilità creazione del dialogo attributi.

ID 12113

Ripristinato il corretto il funzionamento del comando di partifica su piattaforma BricsCAD 24.

ID 12037

Il comando di conversione blocchi-parte adesso mantiene i nomi dei blocchi dinamici.

ID 12008

Migliorata procedura di salvataggio delle linee luminose nel disegno con overrules attivi.

ID 12006

Nel dialogo di conferma mostrato su cancella parte è stata aggiunta la possibilità di impostare un default per il flag "elimina parti figlie".

ID 11967

In conversione da blocchi a parti nel caso sia attiva l'opzione "Converti layers in categorie" è stato fatto in modo di riportare nella categoria anche lo stato di visibilità del layer.

ID 11968

Nei comandi di editazione delle parti, nel caso si AutoSNAP parti attivo, è stato migliorato il calcolo del posizionamento delle parti.

ID 11935

Corretto l'aggiornamento dello stato globale dei layers dopo i comandi di aggrega parte.

3D TOOLS

ID 12004

Migliorata stabilità del sistema quando si passano parti all'ambiente LUA.

API LUA

ID 11936

In ambiente BricsCAD è stato ripristinato il funzionamento dell'aggiornamento automatico degli attributi della parte a partire da blocchi dinamici.

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 12114

Ripristinata opzione per cambiare il comportamento del comando "Edita attributi" con selezione su ramo chiuso.

ID 12003

Migliorata stabilità del sistema quando si passano parti all'ambiente LUA.

ID 11980

Risolto il problema che causava la mancanza del menu a discesa "utilità" nelle aree di lavoro classiche in ambiente Bricscad.

ID 11898

Ripristinato funzionamento delle combinazioni sulla visibilità delle parti nell'albero tramite l'uso dei pulsanti CTRL e SHIFT.

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 12043

Negli stili di annotazione è stata corretta la gestione dell'associazione tra stile di quota e stile di annotazione.

ID 12035

Migliorata gestione della lunghezza del tratto finale del pallino in fase di anteprima di posizionamento.

ID 11992

Corretti gli errori di ordinamento della tabella di pallinatura per blocchi.

ID 11991

Nella gestione degli stili di annotazione è stata corretta l'anomalia che causava la continua aggiunta dello stile di default nel caso sul PC non fosse salvata la configurazione di stili.

ID 11979

Ripristinata la possibilità di definire una maschera da utilizzare per l'etichettatura delle parti.

ID 11976

Corretti i problemi di posizionamento del cartiglio che potevano verificarsi in ambiente AutoCAD LT.

ID 11909

In fase di inserimento della pallinatura è stata aggiunta l'anteprima del posizionamento anche nel caso di pallino senza leader.

TOP**ID 12034**

Adesso il comando TOP_Lunghezza sente correttamente la selezione precedente.

ID 11961

Nel comando di Calcolo peso lamiera sono stati risolti i problemi di stabilità legati all'inserimento della tabella con il riepilogo delle informazioni.

UTILITIES**ID 12002**

Migliorata stabilità del sistema quando si passano parti all'ambiente LUA.

VARIE**ID 12095**

Miglioramenti alle funzionalità di visualizzazione dei blocchi.

ID 11964

Corretta l'anomalia che causava la rigenerazione apparentemente immotivata del file di menu in ambiente BricsCAD.

LIBRERIE MECCANICHE**ID 11986**

Nel comando di tolleranza quote è stato corretto il posizionamento della tolleranza come blocco esterno.

VBLUANET**ID 12007**

Migliorata ricerca dei metodi netlici quando chiamati da lua.

INITPRTVEL**ID 12009**

Aggiunta opzione PrecompileLastSearch per poter evitare di precompilare l'ultima ricerca in caso di ricerca su invio nell'inizia parte veloce.

ID 11914

Aggiunta la formattazione dei dati nell'Inizia Parte Veloce.

QSINFORMATICA.UTILS

ID 12054

Migliorata lettura file di traduzioni in unicode.

QSPRINTMANAGER

ID 11931

Aggiunta possibilità di lasciare alla QsStampa il calcolo della scala di stampa da usare.

TOP DWG VIEWER

ID 11963

Migliorata compatibilità con QsStampa nelle procedure di generazione pdf con un dwg generato da inventor.

ID 11915

Adesso gli stili di visualizzazione vengono applicati correttamente indipendentemente dal driver grafico utilizzato.

TOPDIST

ID 12118

Migliorata gestione delle distinte per livello ordinate.

QSUPDATER

ID 12011

Aggiunte protezione per evitare x rossa.

APPROFONDIMENTI

RELEASE: 26.3.0 [15/01/2024]

NUOVA FUNZIONALITÀ

TOP LAYOUT

ID 11906

Adesso è possibile definire un colore e uno stile personalizzato per il testo dei controlli della console del TOP Layout.

QSINFORMATICA.UTILS

ID 11873

Aggiunte nuove funzioni per la gestione delle risorse.

ID 11863

Aggiunto il supporto alle risorse SVG.

BUGFIX

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 11865

Migliorata la stabilità del comando di edita tabella di pallinatura. Contestualmente è stata migliorata la leggibilità di alcuni messaggi di errore.

ID 11874

Sistemato recupero delle informazioni dello stile impostato quando si usa il comando di etichettatura.

ID 11890

Aggiornamento API pallinatura per personalizzazione OCME.

ID 11819

Risolti gli sporadici problemi di stabilità del comando "cambia numero".

SETTINGS

ID 11765

Sistemato un problema nella gestione delle variabili bloccate aziendali.

CONVERTITORE AUTOCAD-ME10

ID 11908

Corretti i problemi di stabilità che potevano verificarsi durante l'importazione di disegni salvati in formato mi 3.8.

ID 11899

Risolti i problemi di stabilità del convertitore che potevano verificarsi nel caso di quote con suffissi\prefissi\tolleranze con molti caratteri.

LIBRERIE MECCANICHE

ID 11758

Corrette le incongruenze che potevano verificarsi in alcune librerie di componenti meccanici al passaggio tra "menu completo" e "menu codificati".

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 11889

Sistemato un possibile errore in apertura di disegni.

ID 11746

Migliorato il funzionamento dell'attivazione parti mediante doppio click da grafica del disegno.

PARTI

ID 11882

Sistemato un problema che si verificava con i testi e le linee luminose attive.

ID 11777

Sistemati alcuni problemi che si potevano verificare con il messaggio "modifiche non salvate" del dialogo attributi.

ID 11548

Migliorata gestione dei caratteri unicode nei comandi di conversione tra parti e layer.

SCHEMI**ID 11844**

Corregge la cartella di default nel comando di salvataggio simbolo in libreria.

ID 11843

Corregge la gestione delle classificazioni nel comando edita simbolo.

TOP**ID 11905**

Adesso i comandi "Rendi visibili" e "Rendi nascoste" sentono correttamente la preselezione.

ID 11805

Risolti i problemi di stabilità della libreria dei prigionieri.

ID 11762

Sistemato un problema che poteva causare la perdita di attributi dopo il comando "AUDIT".

ID 11766

Nel comando di "cancella pallino tutti" il riconoscimento degli oggetti di pallinatura è stato migliorato.

VARIE**ID 11878**

Migliorato controllo esistenza D&D per albero parti e dialogo attributi.

3D TOOLS**ID 11773**

Sulle versioni più recenti di AutoCAD è stato ripristinato il funzionamento dei comandi di creazione delle viste da 3D.

NON ASSEGNATA**ID 11775**

Il convertitore Excel-SQLite adesso può dedurre il tipo di dato delle colonne vuote dalla formattazione delle celle Excel.

QSUI**ID 11883**

Risolti problemi di freeze dei dialoghi comuni.

ID 11827

Corretta la visualizzazione del bordo dei controlli con la skin Qs.Dark.

TOP DWG VIEWER**ID 11815**

Miglioramento nel riconoscimento dei file di supporto utente (font, plot style, ecc.).

ID 11817

Migliorati i comandi del menù contestuale dell'albero parti che vanno a modificare la visibilità delle parti.

TOPDIST**ID 10825**

Corretto un problema nella selezione delle distinte che poteva verificarsi se esistono distinte nascoste.

ID 11828

Migliorata gestione delle distinte per livello ordinate.

APPROFONDIMENTI**RELEASE: 26.2.1 [07/11/2023]****NUOVA FUNZIONALITÀ****DWGPARTS****ID 11782**

Le librerie per la gestione dei dwg al di fuori del cad sono state aggiornate.

BUGFIX**NAVIGATOR E ALBERO PARTI****ID 11792**

È stato migliorato l'aggiornamento dello stato del globale dei layers quando si esegue l'aggrega parte con drag&drop su albero delle parti.

TOP**ID 11780**

In ambiente BricsCAD è stata corretta l'anomalia che causava la mancata cancellazione della leader dei pallini durante il carica parte.

ID 11787

Sistemato un problema che poteva generare una incorretta rappresentazione della parte attiva nell'albero parti.

ID 11786

Allineato comportamento dei comandi per mostrare i pannelli della libreria e dell'edita attributi a quello dell'albero parti e del dialogo categorie.

QSUI**ID 11789**

Il dialogo GetFileNameIn non memorizzava l'ultima cartella selezionata.

ID 11790

Risolto errore grafico sulla visualizzazione della Progress Bar.

APPROFONDIMENTI

RELEASE: 26.2.0 [23/10/2023]

NUOVA FUNZIONALITÀ

3D TOOLS

ID 11688

Introdotti comandi di taglio e unione tubazione.

ID 11681

Adesso è possibile disegnare un tubo per due punti.

ID 11669

Aggiunto un comando per spezzare travi e tubi in due elementi separati.

CATEGORIE

ID 11701

Adesso il dialogo delle categorie mantiene correttamente l'ordine delle colonne al riavvio dell'applicativo.

VARIE

ID 11675

Aggiunto evento di fine procedura di stampa.

TOP LAYOUT

ID 11723

Aggiunta gestione flag "createFoldersFathers" per creazione cartelle alla pubblicazione delle tavole master.

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 11225

Adesso è possibile impostare una maschera personalizzata da mostrare nel tooltip del navigator.

BUGFIX

TOP LAYOUT

ID 11670

Sistemato errore che si verificava all'uscita dal dialogo delle opzioni di Top.

ID 11673

È stata introdotta la gestione dei figurini parametrici anche con il verso 'indietro'.

ID 11671

Nel comando di pubblicazione è stato corretto il funzionamento delle opzioni a riga di comando.

3D TOOLS

ID 11660

Corretto l'aggiornamento telaio su una struttura unifilare.

ID 11687

Risolto il problema di inserimento di parole chiave durante la selezione di punti.

ID 11679

Il dialogo di selezione tubo adesso mostra la selezione corrente.

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 11751

L'anomalia che causava molteplici refresh in apertura dell'interfaccia di personalizzazione degli stili di annotazione è stata corretta.

ID 11739

Corretto l'inserimento del pallino con l'opzione "Solo POS.".

PARTI

ID 11700

I connettori in modalita' sfera, in wireframe2D adesso si vedono normalmente come cerchi pieni.

ID 11722

Corretto il problema di occasionali viste meccaniche bianche in BricsCAD.

ID 11666

Sistemata visualizzazione icone nel dialogo di selezione parte quando si usa il comando "Carica parte esterno".

ID 11658

Corretta la compilazione della tabella di distinta per blocchi.

ID 11692

Adesso l'esportazione tavole layout consente di proseguire anche se il disegno non è salvato.

ID 9361

Nel salvataggio delle linee luminose all'interno delle geometrie del disegno sono stati risolti i problemi di riconoscimento del colore da applicare.

SCHEMI

ID 11734

Aggiunta la variabile "DescriptionBlockAttribute" per associare un attributo a scelta al valore del blocco di descrizione. Se non impostato rimane "CODICE".

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 11686

Il comando TOP_PIPECONNECT è stato implementato.

TOP

ID 11714

Migliorata la gestione delle linee luminose forzate all'interno dei dettagli.

ID 11551

Sistemato un problema nel comando "TOP_SCALAXY_PRT" che non permetteva di visualizzare correttamente le richieste a riga di comando.

VARIE**ID 9939**

Corretta l'anomalia che causava l'inserimento della tabella di distinta (per blocchi) sempre e solo nello spazio modello.

CONVERTITORE AUTOCAD-ME10**ID 11684**

Corretta l'importazione delle direttrici (leaders) nel caso di presenza di interruzioni.

ID 11693

Migliorato l'inserimento delle quote angolari.

API LUA**ID 11737**

Corretto il funzionamento dell'API Lua NewDrawStyle.

QSPRINTMANAGER**ID 11704**

Sistemato un problema nelle configurazioni di stampa quando si va ad impostare un percorso fisso.

ID 11625

Aggiunto un messaggio all'avvio per segnalare che il percorso delle configurazioni di stampa non è raggiungibile.

APPROFONDIMENTI

[\(#11734\)](#) - Attributo personalizzato per blocco descrizione (Schemi)

Bugfix

Abbiamo introdotto una nuova impostazione "DescriptionBlockAttribute".

Generale	
Attributo per il simbolo di descrizione	DESCRIZIONE
Dimensione del jump	1.000000
Lunghezza di segmento minima per inserire il testo di	-1.000000
Tolleranza nel contatto tra polilinee	0.100000
Posizione libreria simboli	%qspubdocs2d%\UserLib\Schemes
Lunghezza verga di tubo per dimensionamento svilup	6.000000

Permette di definire l'attributo associato al blocco di descrizione del modulo schemi. Se l'attributo non è impostato viene usato l'attributo "CODICE".



RELEASE: 26.1.0 [11/09/2023]

NUOVA FUNZIONALITÀ

3D TOOLS

ID 11655

Aggiunta la scelta materiale nei dialoghi nastri, pavimento, scala marinara, mezzanino.

ID 11641

Aggiunto il comando TOPX_MEPIPE. Consente di disegnare linee di tubazioni.

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 11639

Aggiunto il nuovo comando TOPX_MEPPATH per disegnare automaticamente il percorso della tubazione tra due punti.

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 11638

Introdotta il nuovo comando TOPX_MEPPOLY per definire un percorso guida per tubazioni.

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 11621

Introdotti nuovi strumenti grafici per fornire un miglior feedback all'utilizzatore.

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 11537

Adesso i profili del generatore telai sono associativi con lo scheletro.

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 11536

Il generatore telai consente di aggiungere un profilo personalizzato alla libreria utente.

[\(approfondimenti...\)](#)

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 11588

Risolti problemi di stabilità del nuovo dialogo di gestione degli stili di annotazione in fase di importazione da ambiente.

ID 11557

Il dialogo di conferma del comando di cancella tabella ora prevede la possibilità di eliminare tutte le tabelle di tutti gli stili di annotazione.

ID 11554

Nel comando di gestione degli stili di annotazione sono stati integrati i comandi di "isola ed attiva stile selezionato" e "accendi tutte le geometrie di pallinatura".

ID 11556

Nel comando di recupera pallinatura è stato aggiunto il report delle operazioni fatte a riga di comando.

PARTI

ID 11508

Introdotta il comando TOP_VPORT_EXPORT per esportare una tavola meccanica di BricsCAD in un disegno in spazio modello mantenendo tutte le informazioni delle parti.

[\(approfondimenti...\)](#)

ID 11079

Nel comando di Cancella Parti Vuote è stata aggiunta la possibilità di visualizzare e modificare in un dialogo dedicato le parti che verranno cancellate.

ID 10930

Il dialogo mostrato dall'operazione di incolla è stato ampliato per dare la possibilità di filtrare le annotazioni.

ID 9387

È stato esposto come opzione lo stile di riferimento per il disegno delle leader di pallinatura ed etichettatura.

SCHEMI

ID 11522

Introdotta un dialogo di configurazione fluidi. Consente di creare, modificare, eliminare e ordinare i fluidi.

[\(approfondimenti...\)](#)

VARIE

ID 11609

Aggiornato comando TOP_ABOUT per utilizzare la nuova interfaccia.

QSPRINTMANAGER

ID 11575

Adesso viene visualizzata la piattaforma cad per cui viene caricata la configurazione di stampa della QsStampa2D.

BUGFIX

SCHEMI

ID 11683

Adesso il modulo punta all'ambiente corrente.

ID 11657

Sistemato un problema che causava un'eccezione in apertura del dialogo attributi durante l'inserimento di una tubazione.

ID 11576

Corretto il comando di creazione di un nuovo fluido in libreria.

ID 11578

Corretto l'errore durante la cancellazione di un fluido dalla libreria.

TOP LAYOUT**ID 11455**

Migliorata installazione di base top layout.

ID 11583

Risolta l'anomalia che impediva l'inserimento di curve parametriche con angolo utente.

ID 11533

Corretti i problemi di visualizzazione dei dialoghi di richiesta in fase di assegnazione degli attributi.

API LUA**ID 11517**

Risolti problemi di stabilità dell'interprete LUA.

PALLINATURA E CARTIGLIO**ID 11503**

Corretti i problemi di stabilità che potevano verificarsi nel dialogo di gestione degli stili di annotazione dopo il comando di Associa Oggetti quando si eliminava lo stile sorgente.

ID 11611

Nel dialogo di gestione degli stili di annotazione sono stati risolti i problemi di selezione che potevano verificarsi dopo i comandi che agiscono sulla visibilità degli oggetti di pallinatura.

ID 11596

L'opzione che consente l'eliminazione della pallinatura al momento del carica parte è stata evoluta per consentire di mantenere o eliminare la pallinatura nella sua interezza o limitatamente alla parte grafica o anagrafica.

ID 11589

Nel comando di gestione degli stili di annotazione sono stati integrati i comandi di "isola ed attiva stile selezionato" e "accendi tutte le geometrie di pallinatura".

ID 11516

Corretto il comportamento del comando di riorganizza pallinatura quando si selezionano pallini senza leader.

ID 11528

I problemi di memorizzazione e posizionamento dei dialoghi di pallinatura \ etichettatura sono stati corretti.

PARTI**ID 11648**

Nel comando di cancella parte è stato ripristinato il corretto funzionamento del check per la cancellazione delle parti figlie.

ID 11520

Sistemato un errore che si poteva verificare al cambio di un documento con il dialogo attributi visibile.

ID 11630

Nel carica parte è stato migliorato il riconoscimento delle geometrie di pallinatura quanto è attiva l'opzione di elimina pallinatura.

ID 11629

Nel carica parte quando è attiva l'opzione di elimina testi è stato fatto in modo di non cancellare i testi quando legati ad una leader o etichetta.

ID 11599

Adesso il comando TOP_VPORT_EXPORT verifica se il disegno è stato salvato prima di eseguire l'esportazione.

ID 11549

Corretto il default proposto dal comando di salva parte.

ID 11504

Migliorato comando "Modifica esterno" in modo da tenere il "focus" sul documento che viene aperto.

ID 11580

Sistemati alcuni problemi di aggiornamento della grafica degli oggetti testo con le linee luminose attive in ambiente BricsCAD.

ID 11591

Nelle opzioni di aggrega, la strategia di colorazione adesso permette di mantenere la colorazione byLayer delle geometrie al termine dei comandi di aggrega, copia, carica parte...

ID 11582

Nei comandi di caricamento delle parti in ambiente AutoCAD LT è stata rimossa la visualizzazione del dialogo di editazione mostrata nel caso di file .dwg con attributi.

ID 11552

Migliorata la gestione degli errori nel comando di Salva Parte Multiplo.

ID 11633

Il comando di esplodi aggrega ora da la possibilità all'utente di decidere se esplodere o meno i sotto-blocchi.

TOP**ID 11519**

Ripristinata l'apertura dei disegni nell'applicativo con doppio click sul file.

ID 11590

Quando si attiva uno stile di annotazione è stato fatto in modo di accendere sempre tutte le geometrie associate ad esso.

ID 11523

È stato corretto il problema di mancata memorizzazione dei font degli stili di linea.

ID 11545

Risolti i problemi di selezione dei solidi nei comandi di editazione 3D.

ID 11571

TOP_VPORT_EXPORT - Aggiunto messaggio di comando non disponibile su piattaforma AutoCAD.

VARIE

ID 11579

Migliorato il riconoscimento della codifica dei files.

ID 11617

Migliorata logica di forzatura visualizzazione del dialogo attributi quando si cerca di effettuare modifiche.

ID 11521

Ripristinato il funzionamento dei comandi Top_Gest_Attr e TOPL_PaletteAttr in ambiente AutoCAD LT.

ID 11323

Corretta la funzione di libreria stringw::copyFrom.

ID 11518

Nella stampa automatica è stato migliorato il riconoscimento delle estensioni dei cartigli fuori formato.

ID 11525

Corretta l'anomalia che in ambiente AutoCAD LT causava il continuo caricamento dell'applicativo QS.

3D TOOLS

ID 11654

Modernizzati molti dialoghi 3DTOOLS: supporto ai temi, migliore aspetto grafico.

ID 11634

Il generatore telai adesso rispetta l'orientamento del profilo usando polilinee composte di segmenti e archi tangenti (guide tubazioni e canale).

ID 11562

Corretto il comando di creazione dei nastri trasportatori.

ID 11449

Eliminato il messaggio di errore mostrato durante la creazione di mezzanini di piccole dimensioni con vista in pianta.

CONVERTITORE AUTOCAD-ME10

ID 11650

In importazione è stato migliorato il riconoscimento delle parti condivise nei disegni prodotti da me10 precedenti alla versione 7.

ID 11527

L'importazione dei livelli di me10 con caratteri non gestiti è stata corretta.

QS FILTRO

ID 11656

Corretto il funzionamento del comando di filtro multiplo.

UTILITIES

ID 11646

Sistemato un problema che poteva impedire la corretta cancellazione delle posizioni dei dialoghi di TOP usando l'apposito comando.

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 11069

Nel caso di disegni 3D l'oggetto (parte) sotto il cursore del mouse corrisponde a quello evidenziato dal CAD.

LIBRERIE MECCANICHE

ID 11530

Corretta una misura sbagliata nella flangia SNCL per cilindri compatti.

QSPRINTMANAGER

ID 11531

Miglioramenti nella gestione delle configurazioni di stampa della QsStampa 2D.

QSUI

ID 11604

Fatte alcune miglirie al dialogo di informazioni.

ID 10954

Aggiunto nuovo parametro nel dialogo ListChoice.

ID 11172

Aggiunte traduzioni nei dialoghi di selezione file.

ID 11247

Unificato il dialogo di informazioni sul prodotto.

QSCONTROLPANEL

ID 7159

Aggiunta impostazione che permette di disabilitare il popup di presenza di hotfix.

APPROFONDIMENTI

[\(#11641\)](#) - Disegno tubazione (TOPX_MEPIPE)

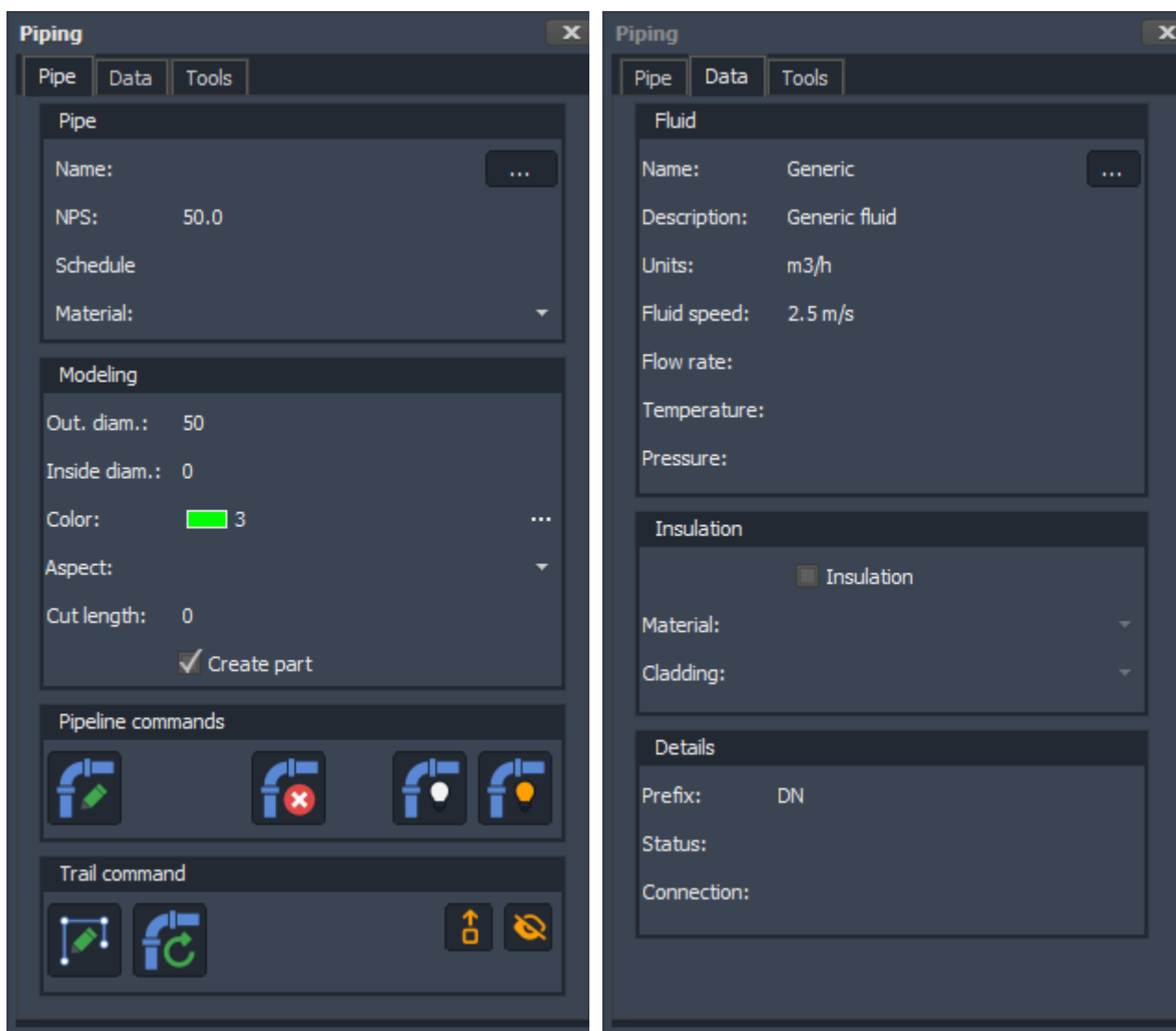
Nuova funzionalità

Abbiamo introdotto una serie di nuovi comandi per il disegno di tubi.

TOPX_MEPIPE (Tubazione)



Il comando “Tubazione” consente di “vestire” un percorso con una tubazione. Per poter definire la tubazione occorre impostare alcuni parametri nel dialogo di configurazione: il diametro esterno della tubazione e il diametro interno.



Il diametro interno può anche essere impostato a zero (0) per disegnare un tubo pieno. Se non si ha necessità di fare calcoli sui pesi il tubo pieno è una buona soluzione per valutare gli ingombri e avere un disegno più leggero. Gli altri valori riguardano l'aspetto grafico (colore/aspetto) o l'anagrafica del tubo e verranno assegnati alla parte creata (se l'opzione è attiva). Tra questi: diametro nominale, nome del tubo, schedule, materiale.

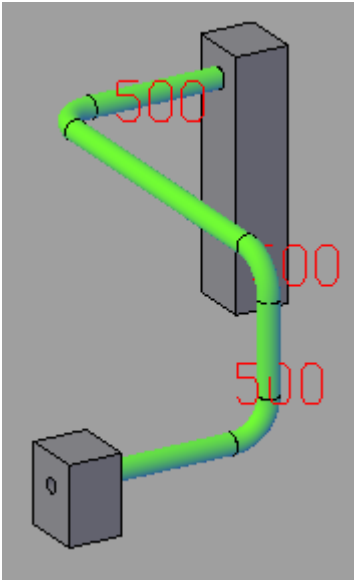
Nella sezione Data è possibile assegnare ulteriori informazioni all'anagrafica relative al fluido e all'isolamento della tubazione.

Nella parte inferiore del pannello si trovano alcuni comandi.

Disegno della tubazione



Permette di selezionare un percorso e tracciare la relativa tubazione.



Cancella tubazione



Consente la rimozione di una tubazione. Il comando non cancella il percorso.

Accendi/Spegni tubazione



Questa coppia di comandi consente di accendere o spegnere una tubazione. Risulta particolarmente utile quando sia necessario fare modifiche sul percorso per aggiornare la tubazione.

Edita percorso



Il comando di "edita percorso" consente di modificare il percorso guida cambiando il valore dei raggi di raccordo, inserendo o rimuovendo nodi e spostando parti del percorso.

Aggiorna tubazione



Il comando di aggiornamento tubazione consente di ricreare le parti di tubazione che non sono più coerenti con il percorso guida.

Attiva/Disattiva visibilità tubazione



Questo tastino permette di attivare o disattivare la visibilità della tubazione. Se la visibilità è attivata le polilinee vengono mostrate con le curve di raccordo e relativo raggio. Se è disattivata vengono mostrate come normali polilinee 3D.

[\(#11639\)](#) - Percorso automatico tubazione (TOPX_MEPPATH)

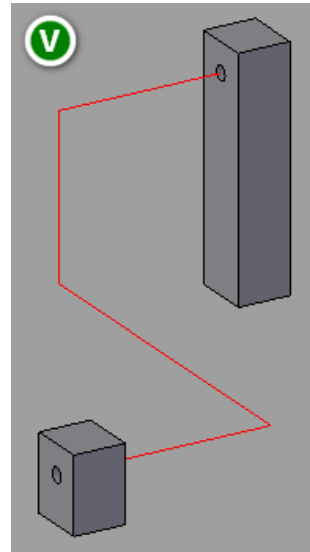
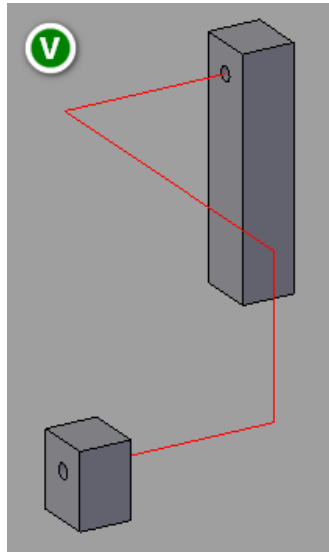
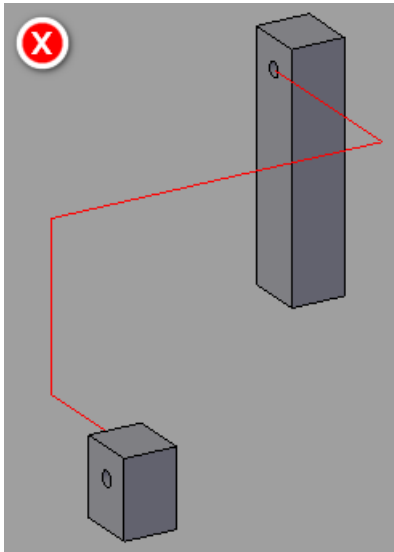
Nuova funzionalità

Abbiamo introdotto una serie di nuovi comandi per il disegno di tubi.

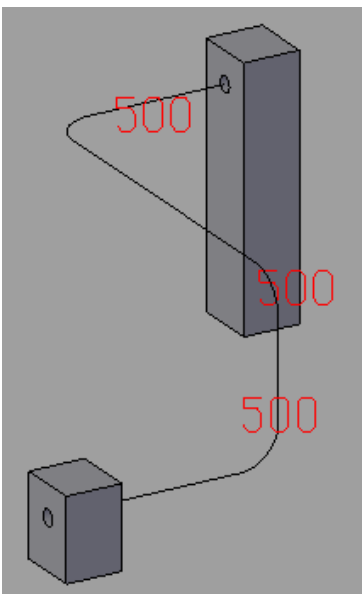
TOPX_MEPPATH (Percorso automatico)



Il comando “Percorso automatico” consente di tracciare in modo rapido un percorso di collegamento tra due punti nello spazio. Nelle immagini seguenti vediamo alcuni esempi di possibili percorsi. Il comando non fa deduzioni sul punto di partenza e di arrivo. Si limita a calcolare i possibili percorsi considerando i tre assi coordinati come linee guida del percorso.



Nell'esempio il primo percorso pur essendo valido non è corretto perché non allineato con le forature sui modelli solidi che si suppone facendo da riferimento per il passaggio della tubazione. Una volta definito il percorso viene creata la polilinea 3D di percorso con il valore corrente di raggiatura.



Il comando consente di definire anche dei punti “di passaggio” da utilizzare come vincolo per il collegamento. Una volta definiti i punti di definizione del percorso il comando mostra il numero totale di

soluzioni possibili e inizia a mostrare ciclicamente un'anteprima di ogni soluzione. L'operatore può accettare la soluzione proposta fermando in questo modo il comando.

[\(#11638\)](#) - Percorso tubazione (TOPX_MEPPOLY)

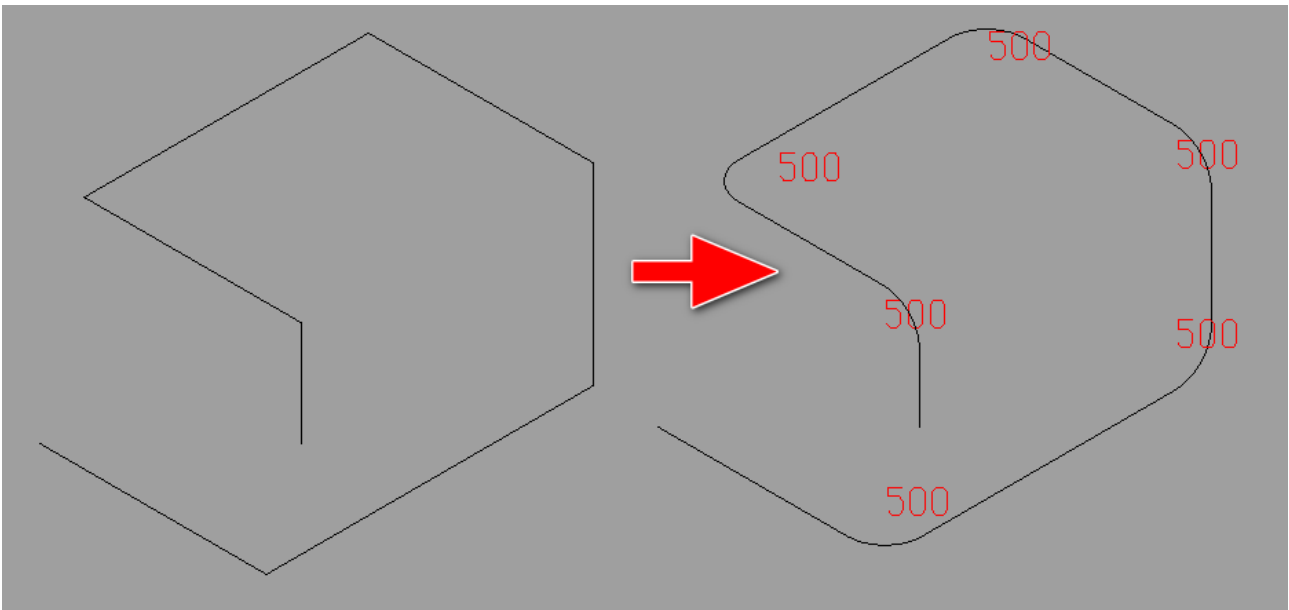
Nuova funzionalità

Abbiamo introdotto una serie di nuovi comandi per il disegno di tubi.

TOPX_MEPPOLY (Percorso)



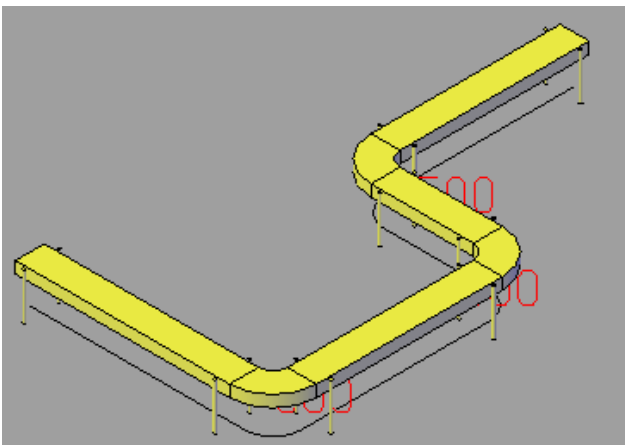
Il comando **“Percorso”** consente di tracciare una linea guida per una tubazione. La linea guida consiste in una polilinea 3D con la possibilità di definire un valore di raggio per identificare le curve di raccordo tra i segmenti rettilinei.



L'utilizzo è molto semplice: viene chiesto di inserire il primo e il secondo punto del percorso; dal terzo punto c'è la possibilità di inserire il raggio della curva di raccordo che si sta andando a definire.

Il percorso guida viene disegnato e archiviato nel file DWG come una normale polilinea 3D e visualizzata a spigolo vivo. Per visualizzare l'anteprima delle linee di raccordo con il relativo valore di raggio occorre attivare l'apposita visualizzazione dal pannello di disegno delle tubazioni.

Il percorso di tubazione è compatibile anche con il generatore telai e molti dei comandi di 3DTOOLS.



Per esempio il comando di disegno dei nastri trasportatori disegna correttamente le curve sul percorso selezionato.

[\(#11621\)](#) - Grafica temporanea

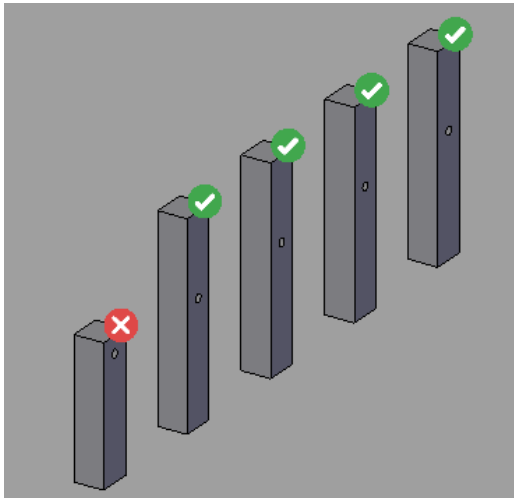
Nuova funzionalità

Abbiamo introdotto nuovi strumenti nell'interfaccia grafica. Saranno utilizzati per migliorare l'interazione utente.

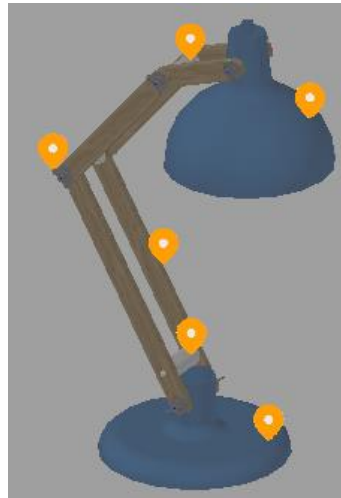
TickButton

Un bottoncino rotondo con spunta verde (accetta) o crocino rosso (rifiuta) viene mostrato nell'area grafica del CAD. Premendo il tastino con il puntatore del mouse il suo stato cambia. Può essere utilizzato, per esempio, per dare la possibilità di confermare o rifiutare modifiche nell'area grafica. Il bottone è sempre di grandezza costante indipendentemente dal fattore di zoom e orientato verso l'osservatore.

TickButton



PinButton

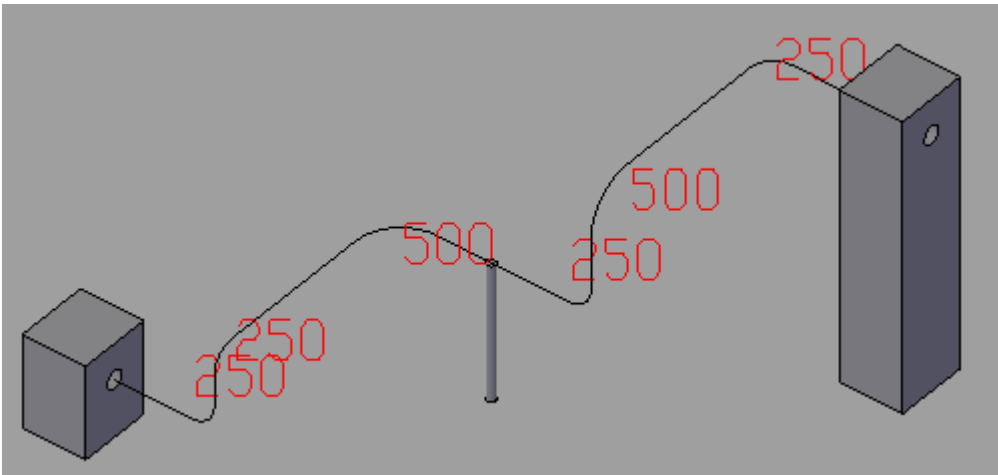


PinButton

Un simbolo di “segnaposto” viene visualizzato nell'area grafica del CAD. Il segnaposto è sensibile al click del puntatore consentendo di associare azioni personalizzate. Può essere utilizzato per mostrare informazioni contestuali ad un determinato punto nell'area grafica. Il bottone è sempre di grandezza costante indipendentemente dal fattore di zoom e orientato verso l'osservatore.

Testo temporaneo

Abbiamo introdotto la possibilità di mostrare testi non persistenti. Possono essere utilizzati per mostrare informazioni all'utilizzatore come grafica temporanea o durante l'overrule di particolari entità. Il testo è visibile sia in modalità wireframe2D sia in stile di visualizzazione 3D. Il testo è sempre di grandezza costante indipendentemente dal fattore di zoom e orientato verso l'osservatore.



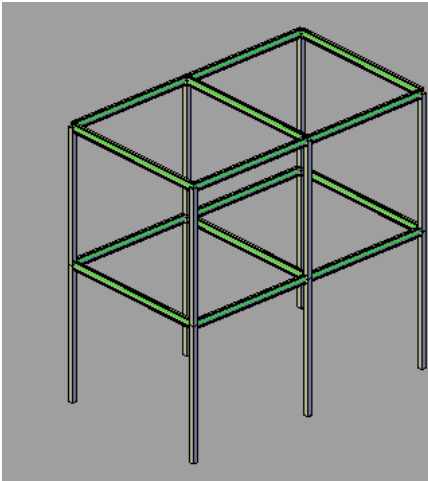
[\(#11537\)](#) - Associatività telaio

Nuova funzionalità

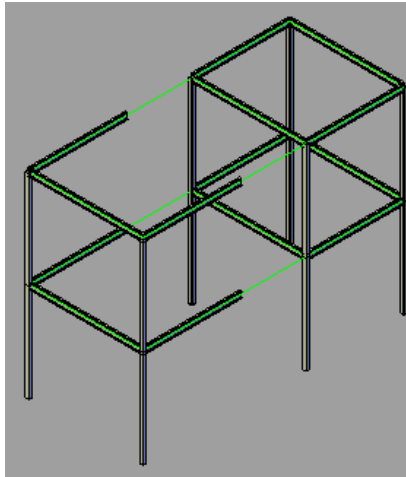


Il generatore telai è in grado di creare modelli associativi con lo scheletro. I pezzi modificati vengono sostituiti da nuovi componenti quindi le modifiche effettuate vengono perse.

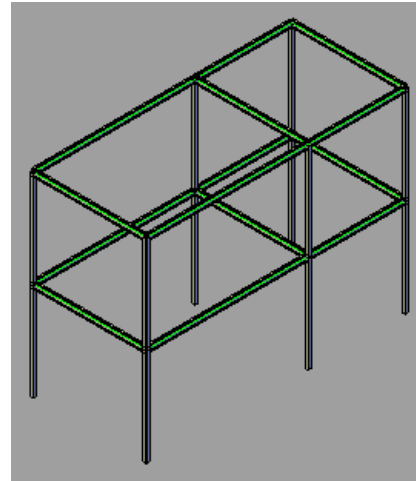
Modello iniziale



Operazione di stira del telaio



Aggiornamento

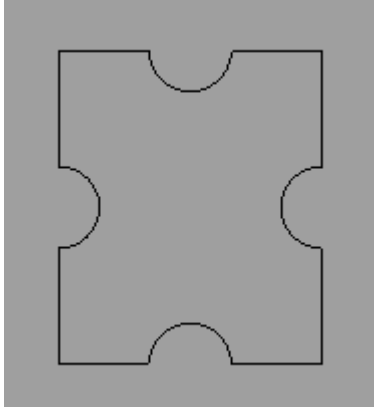


[\(#11536\)](#) - Salvataggio profili personalizzati in libreria utente

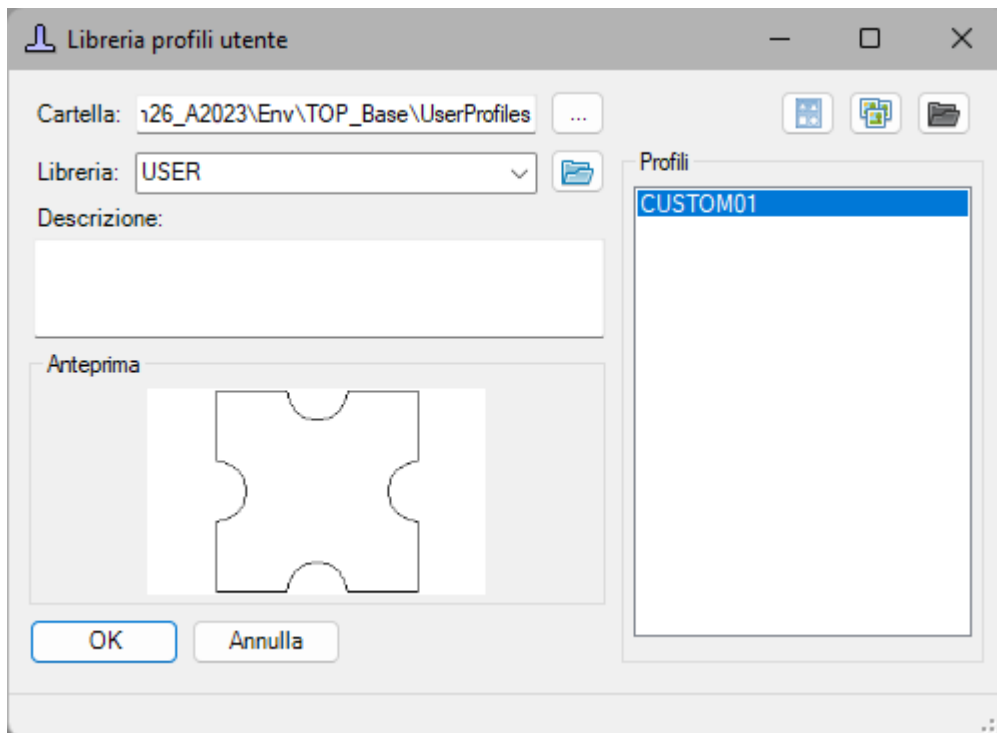
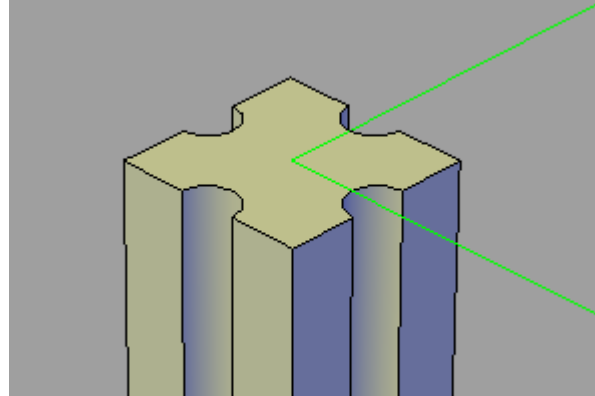
Nuova funzionalità

Il generatore telai adesso consente di salvare facilmente in libreria utente profili personalizzati. E' sufficiente disegnare un profilo valido, impostare nome e origine.

Profilo personalizzato



Uso nel telaio



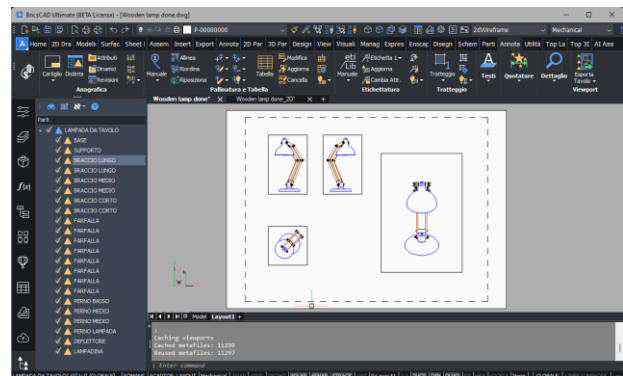
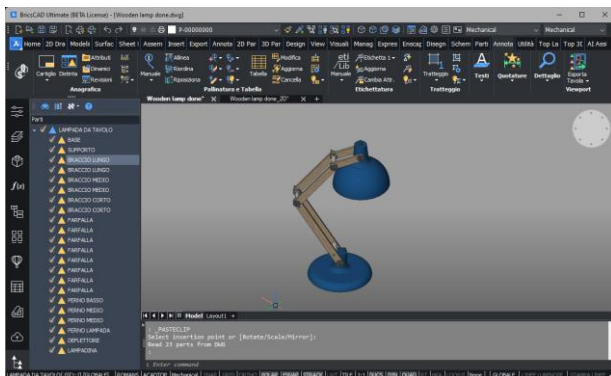
[\(#11508\)](#) - Esporta tavola (TOP_VPORT_EXPORT)

Nuova funzionalità

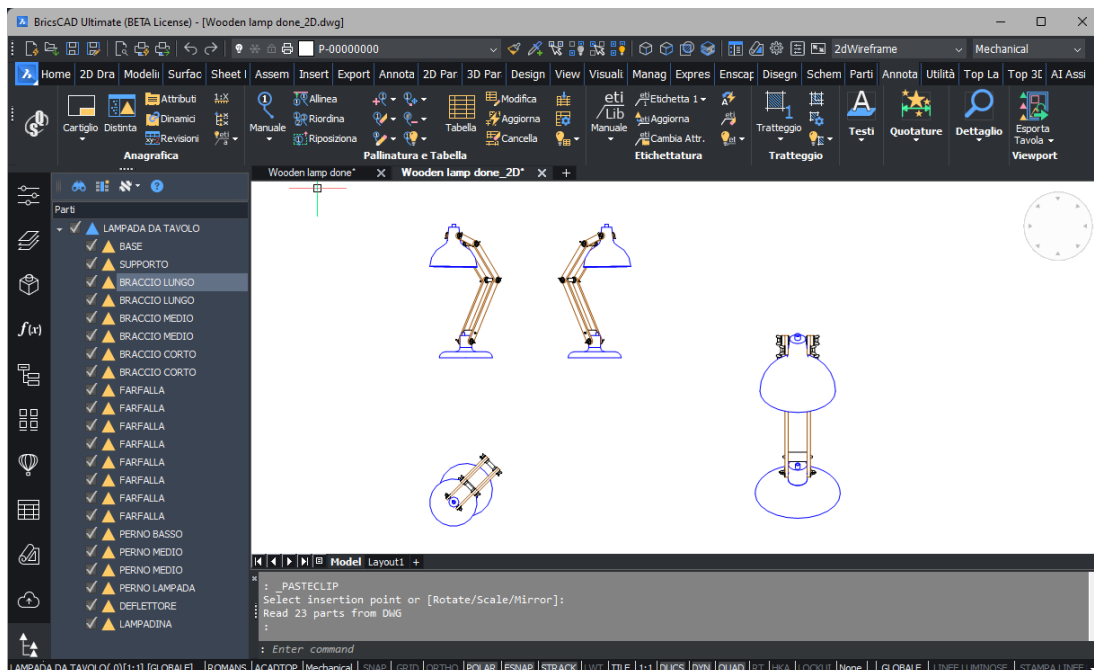
Abbiamo introdotto un nuovo comando che consente di esportare una tavola meccanica fatta per parti e generata dal modello 3D in un disegno DWG 2D in spazio modello mantenendo la struttura delle parti (e la relativa anagrafica - distinta)



Partendo dal disegno 3D si genera la tavola 2D con i normali comandi CAD. La tavola viene generata in spazio layout.



Una volta generata la tavola occorre eseguire il comando “Colora parti” per recuperare la struttura delle parti nelle viste e poi eseguire il comando TOP_VPORT_EXPORT. Viene chiesto di definire il nome del file (viene proposto lo stesso nome del file 3D in uso che deve essere modificato.) Una volta completata l’operazione il file 2D viene aperto automaticamente. Le geometrie risulteranno correttamente aggregate alle parti. Da sottolineare che tutte le parti vengono mantenute nella nuova tavola.



[\(#11522\)](#) - Nuovi pannelli editazione fluidi e selezione fluido

Nuova funzionalità

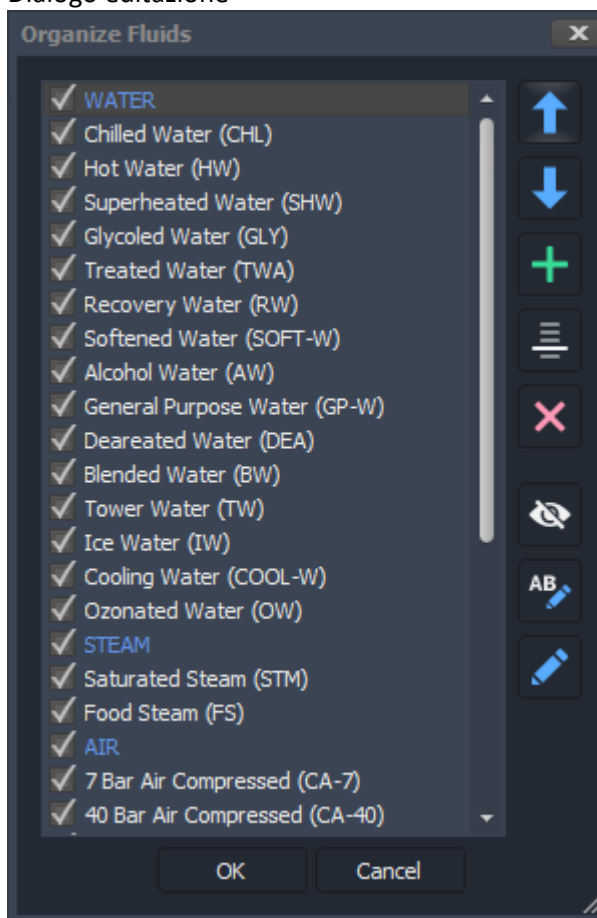
Abbiamo introdotto un nuovo pannello per la gestione dei fluidi e un nuovo pannello per la selezione del fluido.

Il nuovo pannello di gestione consente di eseguire varie operazioni:

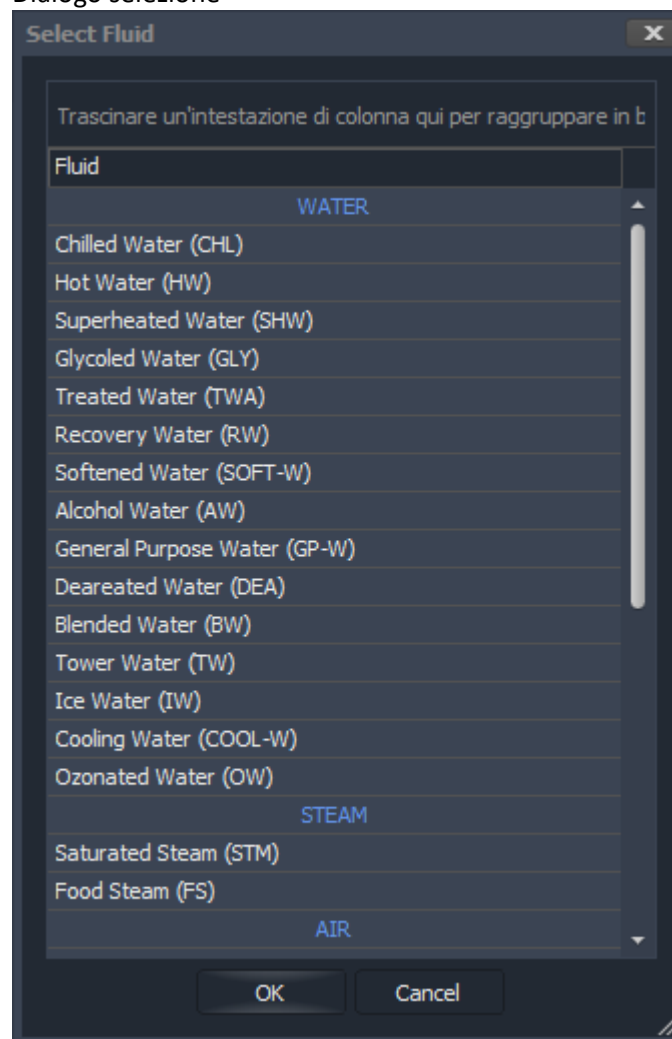
- Creare e cancellare definizioni di fluidi
- Nascondere definizioni di fluidi dal dialogo di inserimento
- Cambiare l'ordinamento dei fluidi
- Inserire separatori

Il nuovo dialogo di inserimento fluidi mostra i fluidi ordinati e separati in gruppi. Consente di ricercare i fluidi e inserire filtri.

Dialogo editazione



Dialogo selezione



RELEASE: 26.0.0 [03/07/2023]

NUOVA FUNZIONALITÀ

3D TOOLS

ID 11358

Aggiunta nuova serie di profili in alluminio ALS4 (serie KS).

ID 11345

Aggiunta nuova serie di profili in alluminio ALS3 (serie IM).

ID 11319

Aggiunta nuova serie di profili in alluminio ALS2.

ID 11364

Aggiunta nuova serie di profili in alluminio ALS5 (serie CS) e ALS6 (serie PV1).

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 11418

Viene mostrata l'anteprima del pallino durante la selezione del punto di posa in pallinatura singola.

ID 11410

Introdotta il comando TOP_INFOPALL per inserire punti di posizionamento pallinatura.

PARTI

ID 11133

Rimosso il limite massimo di attributi memorizzabili nelle parti.

ID 11209

Aggiunta la possibilità di leggere il numero di elementi di una serie associativa per utilizzarlo negli attributi dinamici.

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 11224

Nel dialogo di definizione delle proprietà dell'etichetta dell'albero parti è stata aggiunta la possibilità di definire un colore personalizzato per lo sfondo della riga.

LUA

ID 11306

Aggiunta gestione della codifica del file.

ID 11240

Introdotta supporto base alle stringhe unicode nel LUA.

QSUPDATER

ID 11023

Il tasto "Pulisce e scarica gli hotfix" si occupa anche di reinstallarli.

ID 10874

Aggiunta visualizzazione del progresso durante il download di Hotfix e Aggiornamenti.

TOP DWG VIEWER

ID 11077

Aggiornato controllo per la visualizzazione degli attributi utilizzando quello di TOP.

ID 11443

Introdotta la possibilità di eseguire la rotazione della vista del visualizzatore "a step" tramite le apposite frecce presenti nel widget "Punti di vista".

QSPRINTMANAGER

ID 11242

È stato aggiunto un messaggio che informa l'utente che il percorso delle configurazioni di stampa non esiste o non è raggiungibile.

TOPDIST

ID 11434

Nel dialogo distinta è stata aggiunta la possibilità di modificare direttamente gli attributi senza passare da un dialogo esterno.

BUGFIX

PALLINATURA E CARTIGLIO

ID 11368

Nel comando di cancella pallini è stata aggiunta la possibilità di cancellare tutti i pallini di tutti gli stili del disegno corrente.

ID 11491

Nei dialoghi di gestione degli stili di annotazione è stato fatto in modo che il comando di "Associa Oggetti" consideri lo stile corrente.

ID 11273

Aggiunto l'evento TopDisTabRow chiamato ad ogni compilazione di cella della tabella di pallinatura. Passa la parte, il nome dell'attributo e il valore calcolato. Consente di modificare il valore calcolato.

ID 11272

Adesso gli eventi LUA TopDisTabPre e TopDisTabPost vengono notificati sia con disegno tabella di pallinatura per blocchi che con tabella nativa del CAD.

ID 11369

Il comando di riposiziona pallini adesso considera solo i pallini associati allo stile corrente.

ID 11366

Le informazioni di Categoria e Stile di Pallinatura sono state aggiunte al pannello delle proprietà.

ID 11444

Nel comando di Allinea Pallini è stato migliorato il controllo degli errori di selezione.

ID 11461

In ambiente BricsCAD sono stati risolti i problemi di gestione ed aggiornamento dei cartigli inseriti in spazio carta.

ID 11424

Nel comando di Aggiorna Pallinatura è stato corretto il ricalcolo della pallinatura a partire dagli attributi di raggruppamento.

ID 11395

Sistemato un problema nel comandi di inserimento tabella di pallinatura per blocchi che non aggregava gli elementi della tabella alla parte corretta.

ID 11386

Sistemato un problema nel comando "Inserisci cartiglio" che causava una non corretta importazione di tratteggi solidi presenti nel blocco.

VARIE**ID 9589**

Aggiornato controllo per la visualizzazione e la modifica degli attributi di TOP.

ID 11105

Nei comandi della suite meccanica è stata migliorata la gestione delle risorse di memoria.

ID 8281

Centralizzazione di alcune finestre di dialogo.

CONVERTITORE AUTOCAD-ME10**ID 11419**

Migliorata importazione tolleranze da .mi a .dwg. Migliorato riconoscimento dell'angolo di inserimento dei testi di quota.

ID 11497

L'importazione delle Extra Dimension Line di me10 è stata resa opzionale.

ID 11494

Risolti i problemi di taglio della linea porta quota che potevano verificarsi in ambiente BricsCAD.

LIBRERIE MECCANICHE**ID 11498**

Corretto l'errore di misura di filetto dello stelo nella libreria dei cilindri compatti.

ID 11500

In ambiente BricsCAD con ortogonale attivato è stata corretta la rotazione dei componenti di libreria di top in fase di inserimento.

PARTI**ID 11256**

Nel comando di Salva Parti Multiplo sono stati sistemati e resi coerenti tra loro i messaggi di richiesta mostrati all'utente.

ID 11481

Sono stati risolti gli errori di riconoscimento delle parti nei comandi di editazione delle parti che potevano verificarsi a seguito delle operazioni di UNDO.

ID 11466

Migliorata la gestione della colorazione delle parti bloccate\sbloccate manualmente dall'utente.

ID 11422

Nel comando di conversione da blocchi a parti sono stati rimossi gli errori che potevano verificarsi su particolari disegni.

ID 11405

Nel comando "Cancella parti vuote" adesso viene attivato il primo genitore valido in accordo all'apposita opzione.

ID 11229

Migliorato il comando "carica parte" per gestire correttamente le entità con colore e/o tipo di linea impostato come "bylayer".

ID 11291

Il comando di Rinomina Parte è stato potenziato per permette di applicare regole di rinomina all'intera struttura parti.

ID 11228

Nel comando di carica parte è stato fatto in modo di applicare i vari filtri sulle geometrie anche nel caso in cui venga caricato un disegno senza parti.

ID 11117

Risolto il problema di visualizzazione geometrie nascoste nel comando TOP_VPORT_COLOR.

ID 6499

Fatto in modo di non mostrare nei ribbon le icone dei comandi non disponibili nei prodotti attualmente installati.

ID 11351

Migliorato calcolo livello dell'albero nei comandi "Espandi" e "Riduci" del menu contestuale.

SCHEMI**ID 11359**

Migliorata selezione colori delle tubazioni nel comando TOP_FLUIDDEF.

TOP**ID 11279**

È stato corretto il posizionamento del dialogo degli smussi angolari.

ID 11464

Nel comando di dettaglio è stato ripristinato il corretto funzionamento del comando di lente circolare.

ID 11412

Nella quota speciale sono stati risolti i problemi di inserimento che potevano verificarsi inserendo quote lineari su snap intersezione.

ID 11297

Nei comandi di edita combinato è stata ripristinata la possibilità di preselezionare le geometrie.

ID 11377

Sono stati aggiunti dei controlli in apertura \ attivazione dei disegni per evitare problemi di stabilità su disegni particolarmente inquinati da applicazioni esterne.

ID 11442

Migliorata stabilità del comando di Modifica Lente.

UTILITIES**ID 11322**

Risolto un problema che poteva causare instabilità nel comando "Pulisci disegni" con l'opzione "Elimina geometrie".

NAVIGATOR E ALBERO PARTI

ID 11485

Sistemato un problema che si poteva generare con il comando "Carica parte esterno".

QSPRINTMANAGER

ID 11034

Aggiunta gestione delle configurazioni di stampa della QsStampa 2d.

ID 11314

Migliorato salvataggio configurazioni di stampa.

TOP DWG VIEWER

ID 11400

Migliorata logica per la creazione di pdf tramite QsStampa.

LUA

ID 11292

Corretto il numero di elementi ritornato dalle funzioni GetFileNameInOld e GetFileNameOutOld.

TOPDIST

ID 11213

Rivista gestione grezzi nel caso di distinta con filtro PrimoLiv puntato.

QSUI

ID 10954

Aggiunto nuovo parametro nel dialogo ListChoice.

ID 10945

Risolto problema causato dalla creazione di una cartella da GetFileNameOut.

ID 11211

Aggiunta conferma su Invio nel dialogo ListChoice.

MOP

ID 11150

Rivista gestione finestra selezione file per migliorarne le performance.

APPROFONDIMENTI