# Novità e modifiche applicativo Qs Mechanical Suite 2D dalla R25.0.0 alla R25.3.0

Data pubblicazione: 07/04/2023

RELEASE: 25.3.0 [11/04/2023]

## **NUOVA FUNZIONALITÀ**

## **3D TOOLS**

### ID 11001

Aggiunto il comando TOPX\_FIXINVDWG per correggere i file DWG esportati da Inventor.

(approfondimenti...)

#### ID 11011

Aggiunta la selezione multipla al comando TOPX\_CONVEYORS.

## **TOP LAYOUT**

### ID 10927

La console del TOP Layout adesso si integra con i pannelli di BricsCAD.

## **NAVIGATOR E ALBERO PARTI**

## ID 11224

Nel dialogo di definizione delle proprietà dell'etichetta dell'albero parti è stata aggiunta la possibilità di definire un colore personalizzato per lo sfondo della riga.

### **PALLINATURA E CARTIGLIO**

## ID 11147

Nel comando di pallinatura manuale è stata introdotta anteprima della leader del pallino.

## **QSPRINTMANAGER**

### ID 11242

È stato aggiunto un messaggio che informa l'utente che il percorso delle configurazioni di stampa non esiste o non è raggiungibile.

## **TOP DWG VIEWER**

## ID 11065

L'orbitazione adesso consente di ruotare attorno all'oggetto selezionato con il puntatore del mouse.

## **BUGFIX**

## **NON ASSEGNATA**

#### ID 11027

In ambiente BricsCAD, la generazione del menu personalizzato qs adesso segue l'impostazione del profilo selezionato.

## **API LUA**

### ID 11208

Risolto il crash durante un caso particolare di assegnazione di attributi dinamici su componenti parametrici.

#### ID 11157

Nella stampa automatica è stato migliorato il riconoscimento delle estensioni dei cartigli fuori formato.

### ID 10126

Corretto un errore che poteva verificarsi in apertura dei disegni con la funzionalità di importazione tavole da dwg Inventor.

### **ESPLOSI**

#### ID 11026

Risolto un problema che si poteva verificare al caricamento del modulo Esplosi in ambiente AutoCAD LT.

## **TOP**

### ID 11112

Risolti i problemi di stabilità che potevano verificarsi nel comando "Inserisci Rottura".

### ID 11098

Sistemato un problema che impediva il corretto funzionamento del comando lente utilizzando un contorno personalizzato.

### ID 11052

È stato ripristinato il funzionamento degli eventi che permettono la modifica degli attributi settati dai comandi di inserimento degli unificati.

### ID 11045

È stato corretto il comportamento dei comandi che convertono la rappresentazione delle geometrie da nascoste ad in vista.

### ID 11029

Corretto il funzionamento della variabile "spegni tratteggi in linee di costruzione".

### ID 11090

Nei comandi di conversione da blocchi a parte è stata introdotta la gestione dei blocchi non esplodibili.

## ID 11217

Nello stile di pallinatura è stata aggiunta un opzione che permette di gestire l'adattamento dell'altezza delle righe della tabella di pallinatura.

## ID 11130

Nel comando di quota speciale è stato ripristinato il corretto inserimento del simbolo di fi nelle quote diametro.

### ID 11044

Ripristinato il corretto funzionamento dei comandi di Rendi Nascoste\Rendi Visibile.

### **3D TOOLS**

### ID 11030

Velocizzato l'inserimento dei componenti MEP.

#### ID 11152

Il cursore del navigator viene correttamente nascosto in tutti i comandi del generatore telai.

#### ID 11141

Il generatore telai aggiorna i valori di lunghezza delle travi in tutte le operazioni di lavorazione.

#### ID 11134

Aggiunta una tolleranza nel calcolo delle giunzioni a T per gestire piccoli errori geometrici.

#### ID 11114

Corretto il comando TOPX\_BOUNDINGBOX: gestisce correttamente la selezione di oggetti che non definiscono un volume valido.

### **NAVIGATOR E ALBERO PARTI**

### ID 11164

Sistemato un problema che poteva impedire il caricamento del navigator in ambiente BricsCAD 21.

#### ID 11069

Nel caso di disegni 3D l'oggetto (parte) sotto il cursore del mouse corrisponde a quello evidenziato dal CAD.

#### ID 11040

Ottimizzate le operazioni svolte al cambiamento degli attributi delle parti.

## **PALLINATURA E CARTIGLIO**

### ID 11222

Corretti gli errori di calcolo del progressivo di pallinatura che potevano verificarsi in caso di attributi di raggruppamento svuotati manualmente dall'utente.

### ID 11230

Corretta la lettura della variabile di allineamento automatico delle proprietà degli stili associati ai prototipi al caricamento del disegno.

## ID 11099

Velocizzato comando di etichettatura automatica.

## ID 11129

In fase di apertura dei disegni è stato risolto un problema di spostamento di direttrici che poteva verificarsi sporadicamente in presenza di leader con blocco.

### ID 751

E' stato fatto in modo di forzare l'aggornamento delle leader in fase di modifica del blocco per evitare che questo avvenga in automatico dopo il pop del dbmod da parte nostra.

### ID 11072

L'aggiornamento della tabella di pallinatura adesso tiene conto dell'altezza impostata manualmente nelle righe di tabella.

## ID 11097

Migliorato e velocizzato il calcolo dei punti per l'anteprima del comando "Riposiziona pallini".

### **PARTI**

### ID 11028

Le linee luminose (spotlights) sono state velocizzate.

#### ID 11153

Correzione TEST TEST TEST.

#### ID 11291

Il comando di Rinomina Parte è stato potenziato per permette di applicare regole di rinomina all'intera struttura parti.

#### **ID 11228**

Nel comando di carica parte è stato fatto in modo di applicare i vari filtri sulle geometrie anche nel caso in cui venga caricato un disegno senza parti.

### ID 11117

Risolto il problema di visualizzazione geometrie nascoste nel comando TOP\_VPORT\_COLOR.

#### ID 11163

Sistemato un problema nella colorazione delle leader da parte delle linee luminose in ambiente BricsCAD.

#### ID 11080

Il comando aggrega parte mostra l'anteprima dell'oggetto corretta anche nel caso di parti con layer bloccato.

#### ID 10999

È stato messo un messaggio maggiormente esplicativo nel caso dei comandi esposti a menu ma non disponibili in ambiente AutoCAD.

### ID 10964

Nel caso sia stata disabilitata la gestione delle scale in apertura dei disegni è stato fatto in modo di settare comunque l'attributo scala della parte TOP.

## ID 10273

Corretto un crash del copia incolla con AutoSnap parti attivo che poteva verificarsi con certi oggetti tratteggio sulle versioni più vecchie di AutoCAD LT.

## ID 2349

Migliorata logica di applicazione dello stato di lock dei layer associati alle parti.

### ID 1564

Aggiunto un messaggio a riga di comando per notificare all'utente l'impossibilità di disegnare su una parte non modificabile.

### ID 11086

Corretta la gestione dei testi con le linee luminose attive nelle operazioni di muovi e copia.

### ID 11037

È stata ripristinata la corretta visualizzazione delle parti sbloccate e bloccate dai comandi dedicati nel caso di LAYLOCKFADECTL attivato.

## **VARIE**

### ID 11127

Corretta la funzione di libreria stringw::replaceCharacters.

### ID 11105

Nei comandi della suite meccanica è stata migliorata la gestione delle risorse di memoria.

Sistemato un problema che impediva la corretta apertura dei disegni tramite dwg launcher.

## **TOP LAYOUT**

### ID 10997

Il funzionamento del meccanismo che permette la condivisione della grafica per anagrafiche diverse è stato migliorato. Ora non fa più distinzioni tra maiuscole e minuscole.

#### ID 11122

Ripristinato il corretto funzionamento del comando di "Esplodi Figli".

#### ID 11128

Il comando "Specchia" di TopLayout ora interpreta correttamente l'Annulla da parte dell'utente.

#### ID 11039

Adesso il pannello delle librerie di TOP gestisce correttamente la libreria dei figurini di TOP Layout.

### ID 11093

Nel comando di specchia sottoparte, in fase di ricerca degli SNAP\_MIRROR, è stato aggiunto un controllo per evitare quelli aggregati alla parte TOP.

### ID 11047

Nelle operazioni di carica parte sono stati corretti gli errori di aggregazione delle geometrie che potevano verificarsi in seguito alle operazioni di UNDO.

## **UTILITIES**

### ID 11042

Nel comando di pulizia disegni è stato migliorato il funzionamento dell'utilità di rimozione dei filtri layers.

### ID 2361

Risolto un problema che poteva causare una selezione automatica nel caso si utilizzasse un tratteggio di TOP impostato con lo stile SOLID.

## ID 10969

Migliorata gestione dei file in sola lettura durante le operazioni di stampa su file eseguite tramite QsStampa.

### LIBRERIE MECCANICHE

### ID 11046

È stata corretta l'anomalia che poteva causare la mancata apertura del dialogo della libreria delle pulegge trapezoidali.

## **LUA**

## ID 11053

aggiunta l'opzione -l (legacy) per non caricare l'ambiente .NET.

### ID 11292

Corretto il numero di elementi ritornato dalle funzioni GetFileNameInOld e GetFileNameOutOld.

## **TOP DWG VIEWER**

### ID 11057

L'orbitazione in disegni di grandi dimensioni adesso è veloce.

Aggiunto caricamento dei nuovi dialoghi comuni QS.

## ID 11066

L'oggetto evidenziato dal puntatore adesso è quello più vicino al punto di vista.

## **TOPDIST**

## ID 11213

Rivista gestione grezzi nel caso di distinta con filtro PrimoLiv puntato.

## **MOP**

## ID 11150

Rivista gestione finestra selezione file per migliorarne le performance.

## **QSUI**

## ID 11211

Aggiunta conferma su Invio nel dialogo ListChoice.

## **APPROFONDIMENTI**

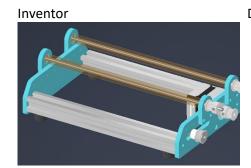
## (#11001) - Correzione DWG esportati da Inventor

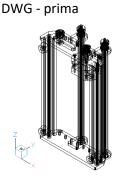
## Nuova funzionalità

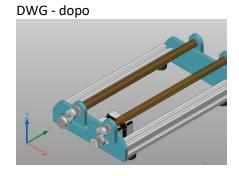
I files DWG esportati da Inventor mantengono molto bene i materiali assegnati ma presentano alcune problematiche:

- L'asse normale è Y e non Z
- L'ambiente di apertura e 2D e lo stile di visualizzazione 2D wireframe
- La vista è TOP
- Lo sfondo è bianco.

Il comando TOPX\_FIXINVDWG consente di correggere queste problematiche.







RELEASE: 25.2.0 [19/12/2022]

## **NUOVA FUNZIONALITÀ**

## **3D TOOLS**

## ID 10928

Implementati i comandi TOPX\_MARK\_TAPE, TOPX\_MARK\_WALKWAY, TOPX\_MARK\_CROSSWALK, TOPX\_IMPRINT per il disegno della segnaletica orizzontale di impianto.

(approfondimenti...)

## ID 10915

Aggiunto un tasto connettori nella barra di stato per gestire la visibilità dei connettori. E' possibile visualizzarli in modo nativo (blocco), come tripodi o come sferette.

(approfondimenti...)

## ID 10845

Aggiunto un nuovo comando che permette di disegnare tubazioni, canalizzazioni o canale elettriche.

## ID 10764

Aggiunto comando per disegnare i nastri trasportatori.

(approfondimenti...)

## ID 10794

Aggiunto il profilo grecato ai pannelli di protezione.

(approfondimenti...)

Aggiunto il comando TOPX\_DECAL per creare un solido con decalcomania a partire da un'immagine. (approfondimenti...)

### **API LUA**

### ID 10743

Aggiunto set di api completo per la gestione delle polilinee 2D.

## **NAVIGATOR E ALBERO PARTI**

#### ID 10860

Aggiunta la possibilità di definire un colore personalizzato per le righe dell'albero parti.

### **PALLINATURA E CARTIGLIO**

### ID 10913

Nelle viste meccaniche è possibile selezionare parti di livello diverso da quella selezionata.

#### ID 10892

In spazio layout l'inserimento cartiglio sostituisce automaticamente un cartiglio già presente. E' possibile definire un file di configurazione nell'ambiente per associare i formati di pagina ai relativi cartigli. (approfondimenti...)

### **PARTI**

### ID 10889

Il comando TOP\_VPORT\_COLOR consente di recuperare le parti nelle viste meccaniche. Le parti potranno essere accese e spente tramite l'albero parti della vista. Inoltre la colorazione per linee luminose può essere richiamata senza dover attivare le spotlig.

### ID 10873

Sono stati fatti alcuni miglioramenti nelle linee luminose che migliorano le prestazioni sia in apertura sia in uscita dalle opzioni di TOP.

### ID 10840

Aggiunta la gestione dei mates nei comandi di inserimento e modifica connettore.

### ID 10708

Nel comando di conversione da blocchi a parti, nel caso si selezioni la conversione solo al primo livello è stata aggiunta la possibilità di preservare i blocchi all'interno della struttura parti.

### **SCHEMI**

### ID 10849

Nel blocco di impaginazione degli schemi è stato aggiunto l'ingombro delle informazioni del cartiglio per rendere più semplice il corretto posizionamento senza coprire geometrie.

## ID 10740

Aggiunta la classificazione all'impostazione attributi dei simboli.

## **VARIE**

### ID 10968

Implementato il collegamento diretto all'help in linea di ogni singolo comando della Qs Mechanical Suite.

## **TOP LAYOUT**

### ID 10804

Alla console del TOP Layout è stata aggiunta la possibilità di inserire dei testi liberi, di ridimensionare i controlli visualizzati e di scegliere l'allineamento del testo dei singoli controlli.

## (approfondimenti...)

#### ID 10798

In fase di pubblicazione dei figurini a partire dalla tavola master, è stato aggiunto un evento (QsOnIteratePublishDwgPartListPreEvent) che permette di "sovrascrivere" la lista di parti che devono essere esportate.

### ID 10475

Migliorato il filtro in inserimento delle curve per considerare anche l'angolo oltre al numero vie.

### **BUGFIX**

### **VARIE**

### ID 8540

Aggiunto comando "testo progressivo" a ribbon annotazioni.

#### ID 10916

Corretto errore in top\_laucher.lua in avvio dell'applicazione in caso di installazioni multiple.

### ID 10786

Aggiornati i menu di QS per permettere la selezione diretta del primo comando del menu a discesa.

## **PALLINATURA E CARTIGLIO**

### ID 10828

Migliorata stabilità del programma in avvio tramite DWG Launcher.

### ID 10763

Corretta l'anomalia che poteva causare il settaggio di progressivi obsoleti in fase di aggiornamento della pallinatura.

## ID 10886

Il cartiglio in spazio layout prende automaticamente la scala della prima vista inserita (CVPORT=2). Se non ci sono viste utilizza il valore di 1:1 considerando un disegno in scala reale. In caso di aggiornamento usare il comando TOP\_CART\_UPD.

### ID 10767

In fase di settaggio delle scale dai comandi di imposta scala ed inserisci cartiglio, è stato ripristinato il corretto allineamento delle scale nell'albero delle parti.

### ID 10774

Nel calcolo del progressivo di pallinatura è stata ripristinata la regola che considera due parti uguali o diverse sulla base del contenuto del solo primo attributo di raggruppamento quando il secondo attributo di raggruppamento viene lasciato vuoto.

## ID 10935

Nel comando di disegno tabella di pallinatura per blocchi è stato ripristinato il corretto caricamento degli attributi messi su layer differenti dal "principale".

### **PARTI**

### ID 10850

Rimossi i problemi di instabilità che potevano verificarsi nel comando di modifica connettore.

#### ID 10744

Il comando di colorazione viste meccaniche adesso gestisce anche la colorazione di solidi inclusi in blocchi.

#### ID 10957

Sono state migliorate le prestazioni sui comandi delle parti che utilizzano una grafica temporanea (es. muovi, copia/incolla, ecc.).

### ID 10894

Aggiornato il comando TOP\_PRT\_SOST per gestire il corretto orientamento delle parti. Viene richiesto se i figli della parte da sostituire devono essere rimossi o mantenuti. Viene richiesto se devono essere sostituire tutte le parti con lo stesso codice.

## (approfondimenti...)

#### ID 10911

Il comando "salva parte" in ambiente AutoCAD ora genera l'anteprima nel file creato.

#### ID 10862

Il comando di caricamento parti mostra l'anteprima anche per i connettori 3D (QSMATE).

#### ID 10951

Nel comando di editazione diretta dei blocchi è stata corretta l'apertura della barra degli strumenti dedicata.

#### ID 10975

Migliorata stabilità del programma al salvataggio di disegni con parti che contengono molti attributi.

### ID 10990

Ripristinato corretto funzionamento del comando "Salva speciale" in ambiente AutoCAD.

## ID 6499

Fatto in modo di non mostrare nei ribbon le icone dei comandi non disponibili nei prodotti attualmente installati.

### ID 10931

Il comando di cambia entità in ambiente bricscad è stato reso più veloce.

### **SCHEMI**

### ID 10817

Risolto un crash in chiusura dell'applicazione.

### ID 10771

Adesso il comando "Cancella Salto" permette di selezionare il salto da cancellare.

## **TOP LAYOUT**

### ID 10958

Corretto l'errore LUA in uscita dal dialogo delle opzioni se TOP Layout è caricato.

### ID 10904

Ripristinato il corretto posizionamento delle curve nei comandi di flex mantenendo la scelta corretta nel caso di inserimento di curva singola manualmente da console.

Migliorate funzionalità standard del layout: nuovi eventi per la gestione delle catene, memorizzazione posizionamento dialogo attributi, gestione nuove tipologie di componenti "sottoparte" e "curva generica".

### **3D TOOLS**

### ID 10801

È stato aggiunto al menu il comando è per la colorazione delle viste meccaniche. (Disponibile solo su piattaforma BricsCAD).

### ID 10899

Visualizzazione di un messaggio di errore in caso di fallimento nella creazione di una mesh. Corretto errore nella creazione di un pavimento con estensione su un disegno vuoto.

### **NAVIGATOR E ALBERO PARTI**

### ID 10967

Risolto un problema con il rinomina parte che poteva verificarsi al cambio del documento corrente durante l'operazione di rinomina parte.

## ID 10963

Ripristinata esecuzione degli eventi lua pre e post rinomina parte da albero.

#### ID 10982

Migliorato riconoscimento dei comandi del menù contestuale dell'albero quando aggiunti tramite personalizzazione.

### **TOP**

### ID 10910

Corretto il salvataggio delle impostazioni legate agli assi di simmetria.

### ID 10762

Corretta l'anomalia che in certi casi causava l'errato ricalcolo della scala dei dettagli inseriti nel disegno.

### ID 10937

Fatti alcuni miglioramenti di stabilità in avvio del programma.

### ID 10824

Ripristinato il corretto funzionamento dei comandi di editazione combinata nel caso di selezione di parti.

## ID 9775

Risolto il crash durante il caricamento di oggetti di libreria con l'ozione connettore parti.

### ID 10077

Sistemato un problema che poteva causare instabilità durante l'utilizzo del comando "Copia-Ruota".

## ID 10936

Nella libreria utente "classica" è stata migliorata la visualizzazione dell'anteprima.

### ID 10863

Sistemato un problema con le funzioni di calcolo dei valori dei padri nel caso di distinta con filtro "PrimoLiv Puntato".

## ID 10747

Nel comando degli assi di sezione è stata introdotta la gestione degli angoli UCS.

Nel dialogo della libreria dei fori è stata aggiunta la possibilità di inserire la lamatura o svasatura anche sui fori filettati passanti.

## ID 10737

Migliorato il comando di edita quota per gestire meglio la presenza del simbolo di fi e di R nativi delle quote del CAD base.

### **UTILITIES**

### ID 10942

Nelle librerie utente basate su db è stato corretto l'errore che si verificava quando nei risultati di ricerca comparivano file con caratteri fuori standard.

### ID 10949

Adesso la libreria ancorabile recupera correttamente il path delle librerie utente nell'ambiente se non viene specificato un percorso personalizzato.

### ID 10426

Implementazione nuove funzionalità di calcolo ed info lamiera nello storico comando di "peso lamiera". (approfondimenti...)

## ID 10864

Sistemato un problema che poteva generare un eccezione richiamando il dialogo ListChoice passando le dimensioni del dialogo.

## **API LUA**

## ID 10959

TopEntSelPrt adesso gestisce correttamente l'opzione multi.

## **TOP DWG VIEWER**

### ID 10777

Ripristinato funzionamento della stampa e dell'anteprima di stampa quando si seleziona la modalità "Finestra".

## ID 10761

Sistemato un problema di applicazione dei file ctb nell'esportazione pdf tramite QsStampa caricata nel TopDwgViewer.

## **QSUI**

## ID 10945

Risolto problema causato dalla creazione di una cartella da GetFileNameOut.

## ID 10954

Aggiunto nuovo parametro nel dialogo ListChoice.

## **QSUPDATER**

## ID 10768

Corretto errore in visualizzazione dell'icona Agg.Rel in caso di applicazione in lingua inglese.

### ID 10745

Corretta anomalia nella lettura dello storico degli hotfix.

## **TOPDIST**

## ID 10825

Corretto un problema nella selezione delle distinte che poteva verificarsi se esistono distinte nascoste.

## **QSINFORMATICA.UTILS**

## ID 10420

Migliorata creazione log.

## **MOP**

## ID 10948

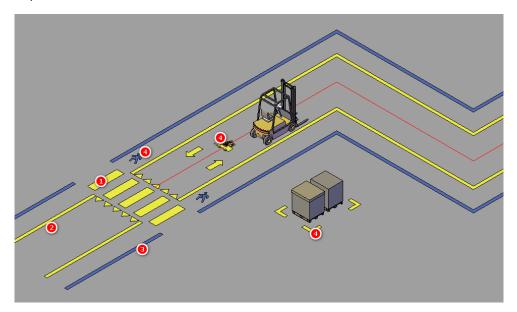
Corretta anomalia ensure local di documenti disallineati nel caso di SDI a 1.

## **APPROFONDIMENTI**

## (#10928) - Segnaletica orizzontale

## Nuova funzionalità

Introduciamo alcuni comandi per la realizzazione rapida della segnaletica orizzontale (floor marking) di impianto



## TOPX\_MARK\_CROSSWALK (1)

Disegna un attraversamento pedonale.

## TOPX\_MARK\_WALKWAY (2)

Disegna una via di percorrenza delimitata ai lati. Usata per percorsi di carrelli o pedonali.

## TOPX\_MARK\_TAPE (3)

Disegna singole linee con spessore. Utilizzate per delimitate zone o tracciare dei percorsi manualmente.

## TOPX\_IMPRINT

Consente di imprimere la marcatura su un solido.

## Note

I comandi consentono di tracciare delle regioni geometriche alle quali è possibile assegnare colori e materiali utilizzabili in ambiente di rendering (Enscape).

## Libreria materiali

Materiali dedicati al marking sono disponibili nella libreria dei materiali.





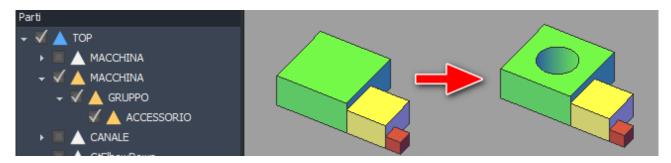
## Libreria cloud

La libreria cloud è stata arricchita con assets direttamente utilizzabili per il marking.

## (#10894) - Sostituzione parte (TOP\_PRT\_SOST)

## Bugfix

Il comando di sostituzione parte è stato aggiornato. Richiede la selezione della parte da sostituire nell'area grafica del CAD.



Richiede se i figli della parte devono essere eliminati o mantenuti. Se mantenuti diventeranno figli della parte di sostituzione, unendosi agli eventuali figli della parte caricata.

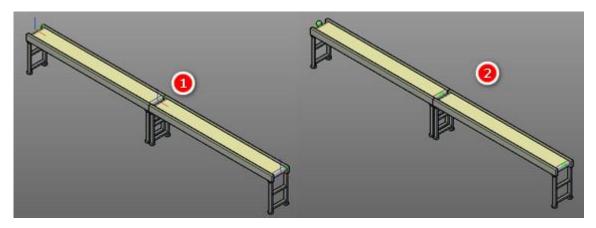
Richiede se tutte le parti con stesso codice devono essere sostituite con la parte caricata.

Richiede la selezione del file DWG contenente la parte di sostituzione.

## (#10915) - Gestione visibilità connettori

## Nuova funzionalità

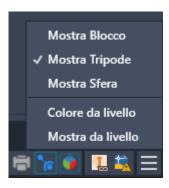
Abbiamo introdotto la gestione della visibilità dei connettori.



E' possibile visualizzare i connettori in modalità nativa (blocco), in modalità progettazione (tripode - 1) o in modalità utilizzo (sfera - 2).



Un bottone nella barra di stato consente di cambiare la modalità di visualizzazione. Sono presenti alcune opzioni.



## Colore da livello

Quando la visualizzazione è in modalità utilizzo (sfera) il colore delle sfere viene assegnato dal livello della parte (1-rosso, 2-giallo, 3-verde, ...)

## Mostra da livello

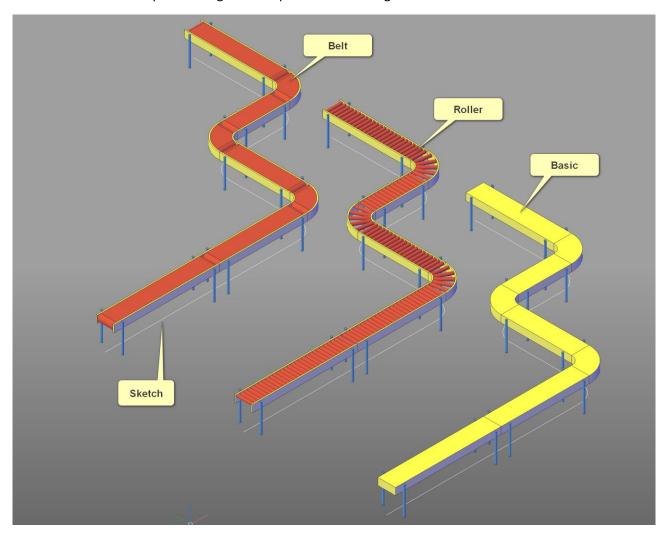
Quando questa opzione è attiva vengono visualizzati solo i connettori della parte attiva o di un parte discendente della parte attiva.

## (#10764) - Disegno linee di nastri trasportatori.

## Nuova funzionalità

Abbiamo aggiunto il comando TOPX\_CONVEYOR per disegnare linee di nastri trasportatori generici. Il comando si presta a queste situazioni:

- L'utilizzatore non ha ancora creato la sua libreria di nastri 3D personalizzata.
- L'utilizzatore non produce nastri ma altre parti di impianto ed ha la necessità di disegnare nastri di ingresso o uscita alle proprie macchine.
- L'utilizzatore ha la sua libreria di nastri ma ha la necessità di mostrare linee di nastri preesistenti o forniti da terze parti con figurini semplificati ma con ingombri corretti.

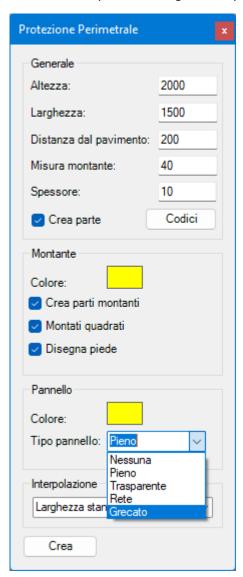


Il comando consente di impostare gli ingombri generali, la quota di scorrimento del nastro, la presenza dei supporti e alcune informazioni sui colori. Viene richiesta la selezione del percorso (polilinea 2D con linee e archi). Una volta definito il percorso il comando disegna automaticamente la linea di nastri. I nastri vengono disegnati per parti e contengono solidi 3D per consentire una semplice editazione.

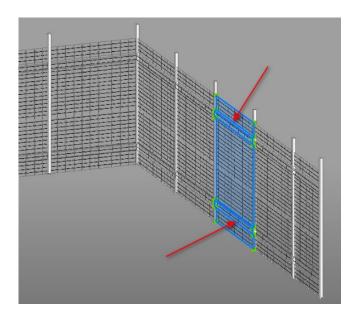
## (#10794) - Pannello di protezione con profilo grecato.

## Nuova funzionalità

Adesso tra le opzioni di disegno delle protezioni c'è la possibilità di selezionare il profilo grecato.



Questo consente di ottenere una visualizzazione più realistica del modello.



## (#10892) - Aggiornamento cartiglio da ormato pagina

## Nuova funzionalità

E' stato modificato il comando di inserimento cartiglio in spazio layout (spazio carta).

## Sostituzione cartiglio presente

In fase di inserimento del cartiglio in spazio carta viene eseguita automaticamente la verifica di un cartiglio preesistente. Se presente, il cartiglio viene eliminato prima di inserire il nuovo cartiglio.

## Associazione cartigli a formati di pagina

E' possibile associare un cartiglio ad un formato di pagina per gestire l'inserimento automatico senza richiesta di selezione manuale del formato (file dwg).

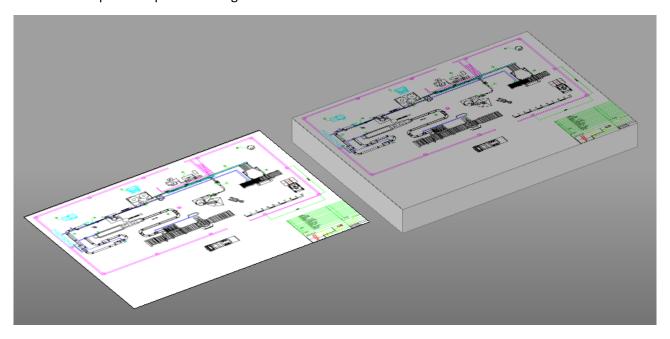
Nella cartella di ambiente può essere definito un file "**TopMediaFrames.txt**" per definire le associazioni tra i formati di pagina e i relativi cartigli.

## (#10861) - TOPX\_DECAL

## Nuova funzionalità

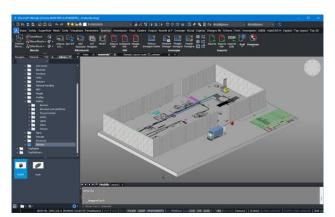
Creazione di una decalcomania usando un'immagine inserita nel disegno.

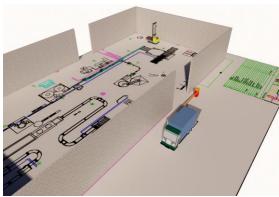
Il comando TOPX\_DECAL consente di utilizzare un'immagine inserita nel diseno per reare una decalcomania. Viene creato un solido di forma rettangolare delle stesse dimensioni dell'immagine inserita la cui faccia superiore riporta l'immagine selezionata.



Per poter mantenere il corretto orientamento il solido viene inglobato in un blocco di nome "QSDECALn" dove n è un valore progressivo.

Il comando tipicamente viene utilizato per poter visualizzare in ambiente di rendering o VR geometrie bidimensionali. Caso tipico è la visualizzazione del disegno 2D su cui si sviluppa il modello 3D di un impianto.





## (#10804) - TOP Layout: Aggiornamento grafica e funzionalità della console

## Nuova funzionalità

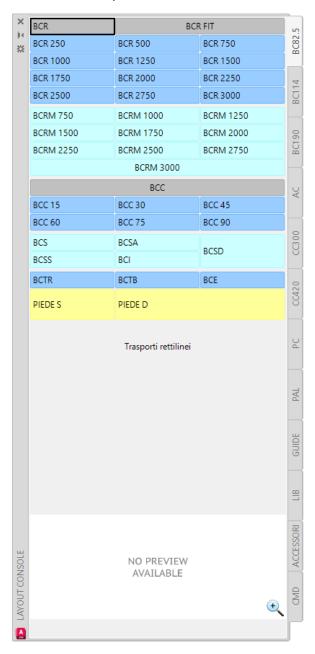
La console del TOP Layout è stata aggiornata nella grafica e nelle funzionalità.

La nuova console aggiunge la possibilità di:

- Inserire testi liberi
- Ridimensionare i singoli controlli
- Definire l'allineamento del testo all'interno del singolo controllo

È stata poi aggiornata la parte grafica per allinearla al resto delle interfacce presenti nel TOP.





## (#10426) - TOP: Espansione funzionalità utilità di Peso Lamiera

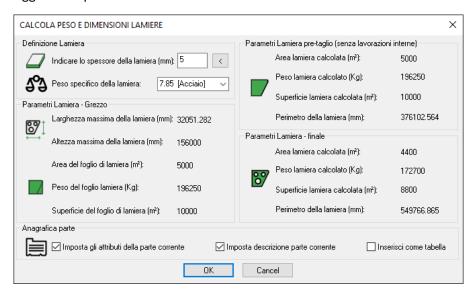
## **Bugfix**

Aggiornamento e svecchiamento interfaccia.

Implementazione nuove funzionalità di calcolo ed info lamiera nello storico comando di "peso lamiera".

Aggiunti i calcoli di superficie e peso del grezzo di partenza e della lamiera pre-taglio.

Aggiunta la possibilità di inserire i risultati dei calcoli come tabella.



## RELEASE: 25.1.0 [27/09/2022]

## **NUOVA FUNZIONALITÀ**

## **API LUA**

## ID 10621

Aggiunta l'API "getenvcad" per avere il valore delle variabili di sistema del CAD.

## ID 10549

Aggiunta API getClosestPointTo.

## **SCHEMI**

## ID 10672

Aggiunti comandi per semplificare l'impaginazione degli schemi.

## ID 10644

Aggiunto comando per disegnare gli strumenti negli schemi P&ID.

## ID 10636

Aggiunto un comando per disegnare connessioni diverse dai tubi.

## **UTILITIES**

## ID 10602

 $\label{thm:condition} \textit{Aggiunto il supporto a parametri globali di BricsCAD agli attributi dinamici delle parti.}$ 

(approfondimenti...)

## **VARIE**

### ID 10633

Aggiunta la possibilità di scaricare un componente dalle librerie Cloud in un percorso diverso dal percorso predefinito. (approfondimenti...)

## **ATTRIBUTI**

### ID 10596

Il dialogo attributi consente di visualizzare liste multicolonna. Le liste devono essere formattate separando le colonne con i caratteri "=#". Il valore è dato dalla prima colonna.

(approfondimenti...)

### ID 10580

Aggiunta la possibilità di fornire una lista di compilazione attributo proveniente da fonte esterna.

(approfondimenti...)

#### ID 10597

Il gestore attributi consente di impostare il tooltip di un attributo.

(approfondimenti...)

### **TOPDIST**

### ID 10678

Aggiunto evento a seguito della creazione di ogni parte grezzo in distinta.

### **BUGFIX**

## **PALLINATURA E CARTIGLIO**

## ID 10604

Migliorata la stabilità dei comandi di pallinatura.

## ID 10569

Sistemata richiesta inserimento punti pallinatura con opzione "Nessuna".

### ID 10572

Aggiunto comando aggiorna pallinatura nel ribbon annotazioni.

### ID 10562

Nelle funzioni base di gestione delle distinte è stata aggiunta un API per recuperare il valore dell'attributo POS in accordo allo stile corrente.

## ID 10571

Sistemato un problema nell'edita tabella di pallinatura che poteva impedire il corretto funzionamento del resto dei comandi della pallinatura.

### ID 10727

Nel comando di impostazione degli stili di Tabella ora viene verificata la possibilità di modificare il file nell'ambiente di lavoro.

## **TRASMISSIONI**

### ID 10683

Migliorato riconoscimento della selezione nei dialoghi delle trasmissioni.

### LIBRERIE MECCANICHE

### ID 10593

Corretto l'inserimento dei fori da centro dagli appositi comandi.

#### ID 10637

Sistemato un problema che creava le parti dei profilati con nomi non corretti.

#### ID 10489

Ripristinato funzionamento comando per disegno delle asole normali.

### ID 10634

Ripristinato il funzionamento dei comandi di inserimento rapido dei fori.

### **PARTI**

### ID 10674

Aggiunto il comando di Classifica Parte al menu parti.

### ID 10643

Rimossa icona duplicata nella toolbar "Gestione Parti".

### ID 10675

Ripristinato il menu a discesa dei comandi di aggregazione nella barra degli strumenti di gestione parti.

#### ID 10586

Ora i comandi "Verticale" e "Orizzontale" del dialogo Muovi-Ruota-Copia funzionano correttamente in ambiente BricsCAD.

## ID 10722

Migliorata logica di attivazione parte se si utilizza il pannello dei layer.

### ID 10582

Sistemato un problema che impediva di definire uno spostamento tramite valori da tastiera durante il comando "Muovi parte".

## ID 10611

Migliorata logica e funzionamento del comando "Salva parte".

## ID 10661

Risolto un problema con il tooltip del puntatore che generava delle instabilità nel caso di parti con nomi molto lunghi.

## ID 10734

- Trovato un bug nelle parti (prova) - Trovato un bug nelle parti (prova).

## ID 10610

Sistemato un problema che non permetteva la corretta visualizzazione dei valori delle liste nel dialogo attributi.

## ID 10624

Sistemato un problema che causava instabilità nel comando "Copia parte".

### **SCHEMI**

## ID 10635

Corretti i menu allineando Ribbons, Toolbars e menu a tendina.

## ID 10576

Risolto il problema che in certi casi causava il mancato aggiornamento degli attributi dei blocchi.

## **TOP**

### ID 10615

Ripristinata icona "cancella parti vuote" in toolbars.

#### ID 10655

Sistemati alcuni problemi di salvataggio opzioni di TOP.

#### ID 10589

Nel comando di stira quota è stato migliorato il riconoscimento delle quote forzate.

#### ID 10437

Il comando TOP AGGIORNALENTE adesso aggiorna anche le annotazioni dei dettagli.

#### ID 10601

Sistemati alcuni errori di posizionamento dei testi nei simboli di rugosità che seguono la normativa UNI ISO 1302:2002.

#### ID 10440

Migliorato riconoscimento dei caratteri del testo nel comando "Testo su arco".

### ID 10436

Corrette richieste a riga di comando del comando di stira quota.

#### ID 9909

Migliorato posizionamento dei testi nei simboli di saldatura.

### **TOP LAYOUT**

#### ID 10614

Corretto il funzionamento della colorazione delle parti di TOP Layout.

### **UTILITIES**

### ID 10600

La creazione di un attributo dinamico mostra un messaggio di avviso se gli attributi dinamici sono disattivati.

## ID 10649

Il comando TOP\_FLIPTEXTS adesso ruota correttamente anche i gli attributi definiti nei blocchi.

## ID 10513

Miglioramento di usabilità per il dialogo della libreria avanzata 3D.

### **VARIE**

## ID 10629

Rimosso l'errore mostrato in apertura della libreria cloud quando la cartella locale non esiste.

## **GESTIONE AMBIENTE**

### ID 10728

Sistemato un problema che poteva creare instabilità al cambio ambiente di lavoro di TOP.

## **NAVIGATOR E ALBERO PARTI**

### ID 10754

Il comportamento dei comandi richiamati da menu contestuale del navigator è stato reso coerente con il settaggio della variabile "selezione nome-verbo" di QS.

Adesso il dialogo di selezione delle colonne dell'albero funziona correttamente anche in assenza del file di definizione degli attributi nell'ambiente.

## **SETTINGS**

### ID 10603

Miglioramenti generali di utilizzi per il dialogo delle opzioni di TOP.

## **MOP**

## ID 10605

Corretta anomalia che si presentava in fase di stampa.

## **QSUI**

## ID 10642

Restyling di alcune interfacce.

### ID 10645

La finestra Esegui codice LUA ora ricorda i file caricati di recente.

## ID 10463

Aggiunta opzione nella interfaccia InputBox.

## **QSUPDATER**

## ID 10701

Corretti possibili errori download pacchetti hotfix e update.

## ID 10682

Aggiunta icona per la visualizzazione delle novità a fianco di ogni applicazione.

## **TOPDIST**

## ID 10620

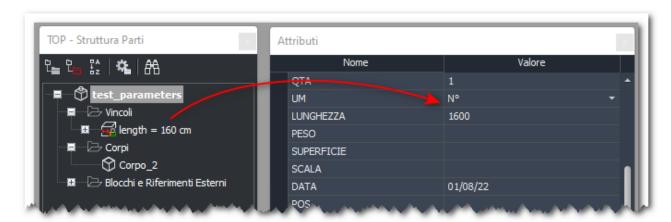
Corretto il calcolo delle sommatorie di distinta nel caso di valori che utilizzano la virgola come separatore decimale al posto del punto.

## **APPROFONDIMENTI**

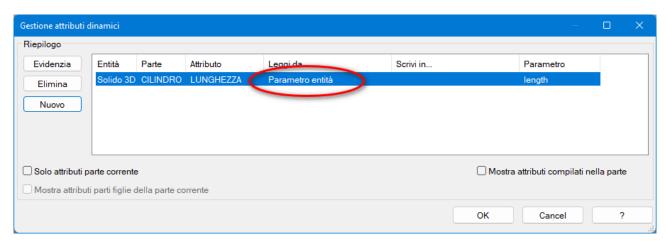
## (#10602) - Attributi dinamici: supporto parametri BricsCAD

## Nuova funzionalità

Il pannello degli attributi dinamici attualmente consente di allineare un attributo di una parte ad un parametro di un blocco parametrico di BricsCAD. Con questo aggiornamento introduciamo il supporto ai parametri "globali" di BricsCAD.



La nuova funzionalità consente di "collegare" un attributo di una parte ad un "vincolo/parametro" globale di BricsCAD.



La funzione da utilizzare è "Parametro entità". Quando viene selezionata l'opzione compare un pannello che mostra tutti i parametri collegati all'entità selezionata. Selezionando il parametro e confermando si crea il collegamento.

## Limitazioni

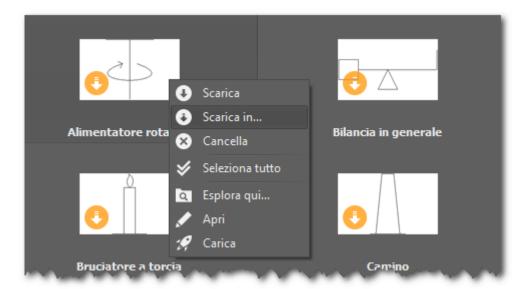
L'utilizzo dei parametri globali ha senso solo nel disegno corrente. Questi parametri vengono automaticamente rinominati da BricsCAD quando il dwg viene caricato in un altro disegno. In questo caso il collegamento viene interrotto e deve essere ripristinato manualmente.

Non sono supportati i parametri utente.

## (#10633) - Libreria cloud: download in cartella utente.

## Nuova funzionalità

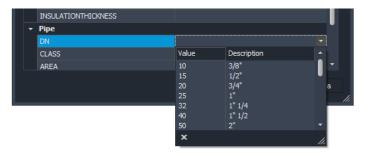
La libreria cloud consente di scaricare un componente di libreria in un percorso diverso dal percorso "gestito" della libreria. Gli assets scaricati fuori dal percorso gestito non vengono sincronizzati dalla libreria.



## (#10596) - Gestione attributi: liste multicolonna

## Nuova funzionalità

Abbiamo introdotto la possibilità di aggiungere più colonne ai menu a discesa per la selezione dei valori di un attributo. Il valore memorizzato è sempre quello della prima colonna ma è possibile sfruttare le colonne successive per aggiungere informazioni che aiutino la scelta del valore corretto.



Nel gestore attributi è possibile compilare le varie colonne semplicemente separando i valori con la coppia di caratteri "=#". Questa coppia di valori come separatore consente di recuperare i files ".ATT" utilizzati con la funzione TopReadAtt2. Eventuali spazi vengono rimossi automaticamente.

```
10 =# 3/8"

15 =# 1/2"

20 =# 3/4"

25 =# 1"

32 =# 1" 1/4

40 =# 1" 1/2

50 =# 2"

60 =# 2" 1/2

80 =# 3"
```

### (#10580) - Gestione attributi: fonti liste attributi

### Nuova funzionalità

Fino ad oggi l'unica modalità per compilare liste di valori per gli attributi era la compilazione di un file .ATT posizionato nell'ambiente e contenente la lista valori. Questa soluzione non era particolarmente comoda avendo già una base di dati in forma tabellare e la necessità di utilizzarla per la compilazione della lista.

Consideriamo come esempio una lista di materiali. Tale lista potrebbe essere disponibile sotto forma di tabella con una serie di colonne: sigla, nome, peso specifico, e così via. Per utilizzarla come lista valori era necessario **duplicare** la lista in un ATT e utilizzare una delle colonne della tabella per la memorizzazione dell'attributo.

Abbiamo introdotto la possibilità di utilizzare la stessa fonte dati per compilare la lista valori. Per sfruttare questa funzionalità occorre utilizzare la funzione **TopReadAtt3** e passare la "**chiave univoca**" della propria lista.

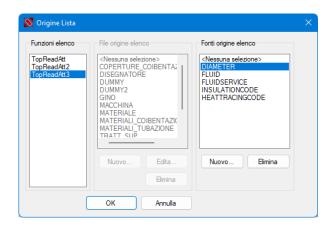
La funzione TopReadAttr3 espone l'evento LUA TopReadAtt3 che espone una tabella con la chiave e la lista di valori da ritornare.

```
--- Funzione di lettura delle fonti lista
-- basata su eventi. Gli applicativi si possono registrare per rispondere
-- alla rihiesta di una lista di valori per un attributo
--
function TopReadAtt3(nome)
  local args = {source=nome, values={}}
  LuaStartEvent('TopReadAttSourceEvent', args)
  local tab = {}
  for i=1 ,getn(args.values) do
    tinsert(tab, args.values[i])
  end
  return tab
end
```

L'applicazione o la personalizzazione possono registrarsi all'evento, verificare che la chiave "args.source" sia quella corretta e passare in "args.values" la lista dei valori da mostrare. Tale lista può essere singola colonna o multi-colonna utilizzando il separatore "=#".

```
local OnTopReadAttSourceEvent = function(args)
if args.source == "FLUID" then
    for i=1, getn(QsSchemes.FluidList["Files"]) do
        local fluidName = FnGetNameNoExt(QsSchemes.FluidList[i].NAME)
        tinsert(args.values, fluidName)
    end
elseif args.source == "DIAMETER" then
    for i=1, getn(QsSchemes.Diameter) do
        local diamEntry = QsSchemes.Diameter[i]
        tinsert(args.values, format("%d=fks", diamEntry[1], diamEntry[2]))
    end
elseif args.source == "FLUIDSERVICE" then
    for i=1, getn(QsSchemes.FluidService) do
        local fluidService = QsSchemes.FluidService[i]
        tinsert(args.values, fluidService)
    end
elseif args.source == "INSULATIONCODE" then
    for i=1, getn(QsSchemes.InsulationCode) do
        local insulationCode = QsSchemes.InsulationCode[i][1]
        tinsert(args.values, insulationCode)
    end
elseif args.source == "HEATTRACINGCODE" then
    for i=1, getn(QsSchemes.HeatTracingCode) do
        local htCode = QsSchemes.HeatTracingCode[i][1]
        tinsert(args.values, htCode)
    end
end
end
-- evento chiamato sullla compilazione delle fonti di liste attributi
LuaAddEvent("TopReadAttSourceEvent", OnTopReadAttSourceEvent, "TOP_PEID_TopReadAttSourceEvent")
```

La registrazione della fonte dati può essere eseguita direttamente con il "Gestore attributi". Quando si seleziona la funzione di elenco TopReadAtt3 si attiva automaticamente la sezione delle fonti. Qui è possibile definire la propria fonte registrandola con un nome univoco.

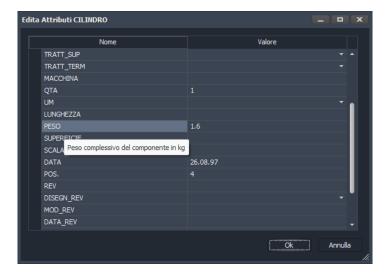


Le fonti sono registrate nel file **ATTRIBSLISTS.ATTX** nell'ambiente corrente. La struttura del file è la stessa di un file ATT.

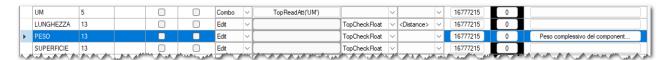
## (#10597) - Gestione attributi: suggerimenti

## Nuova funzionalità

Adesso è possibile aggiungere dei suggerimenti agli attributi delle parti. Questa nuova funzionalità migliora la comprensione degli attributi e della loro compilazione.



Nel gestore attributi è stata aggiunta una colonna con un tasto che consente di impostare il suggerimento.



La sintassi del file è la seguente:

{ name='LUNGHEZZA', maxlen=13, input='edit', checkval=TopCheckFloat, class='<Distance>', },
{ name='PESO', maxlen=13, input='edit', checkval=TopCheckFloat, tooltip='Peso complessivo del componente in kg', },
{ name='SUNEPEICIE', maxlen=13, imput='edit', checkval=TopCheckFloat, },

## RELEASE: 25.0.0 [11/07/2022]

## **NUOVA FUNZIONALITÀ**

## **PALLINATURA E CARTIGLIO**

## ID 9963

Durante la pallinatura singola (TOP\_PALL) viene mostrato un badge sul puntatore di selezione per mostrare se la parte è da pallinare (verde) o è già stata pallinata (rosso).

(approfondimenti...)

## ID 9988

La pallinatura singola permette di pallinare anche viste meccaniche in BricsCAD. Opzione: "vistaMEc".

(approfondimenti...)

Introdotta l'etichettatura delle viste meccaniche di BricsCAD.

(approfondimenti...)

### **TOP LAYOUT**

### ID 10475

Migliorato il filtro in inserimento delle curve per considerare anche l'angolo oltre al numero vie.

## **VARIE**

### ID 10421

Aggiunto alla libreria la possibilità di adeguare la scala di inserimento della parte alla scala disegno.

### **PARTI**

## ID 10197

Creato comando TOP\_MANIPULATE (beta) per utilizzare il manipolatore di BricsCAD con le parti di TOP.

(approfondimenti...)

## **BUGFIX**

## **PALLINATURA E CARTIGLIO**

#### ID 10087

Rimosso l'attiva parte in aggiornamento tabella di pallinatura #makeitsimple.

#### ID 10506

Migliorata stabilità del programma in avvio.

### ID 10461

Sistemato un problema che causava instabilità con l'utilizzo del comando "Riordina pallini".

### ID 9991

Corretto il crash del comando riorganizza pallini (Top\_Pall\_Organizer) in spazio carta (layout).

## ID 10140

Corretto l'aggiornamento della tabella di pallinatura al cambio di un attributo della parte TOP.

## ID 10208

Ripristinata la gestione dei cartigli inseriti nello spazio carta dal file di modello sia in ambiente BricsCAD che AutoCAD.

### ID 9975

Sistemato un problema in ambiente BricsCAD di applicazione scala sulle quote con dimscale forzato.

## ID 5743

È stato rimosso il limite che impediva di gestire correttamente file con più di una cifra numerica per le impostazioni della tabella di pallinatura e dei pallini.

## ID 10234

Corretti i problemi di stabilità in fase di aggiornamento della tabella di pallinatura.

## **TOP**

## ID 10050

- Nel menu di TOP CORE ci sono alcuni comandi delle linee di costruzione - Le linee di costruzione sono in TOP ma ci sono alcuni comandi esposti nel menu (o barre) del core.

Migliorata la gestione del prefisso M sia in inserimento da quota speciale che nel comando di Edita Quota.

## ID 10802

Nel comando per il calcolo ed il disegno degli alberi scanalati è stata introdotta la possibilità di scegliere tra disegno "in vista" e "non in vista".

### ID 10403

Sistemato un problema con la gestione dell'ordinamento sia da interfaccia sia dal comando.

#### ID 10438

Adesso all'attivazione di una parte viene correttamente controllata la scala e chiesto all'utente cosa desidera fare.

### ID 10401

Sistemato un problema che impediva la corretta visualizzazione delle slide nel comando di "Stira quota".

#### ID 9950

Sistemato un problema con il comando "Accendi tutte" che non ripristinava correttamente lo stato di visualizzazione dei tratteggi.

### ID 10488

Adesso viene visualizzato un messaggio di conferma prima di eseguire la cancellazione di tutte le etichette.

### **TOP LAYOUT**

#### ID 10509

Il meccanismo di gestione \ allineamento e conversione del database da XLS a SQL è stato integrato nel software standard.

## ID 10474

Aggiunta la possibilità di inserire anche le curve nel vuoto come già avveniva per i rettilinei.

### ID 10341

Corretto un conflitto tra la gestione degli attributi dei figurini parametrici e la presenza del D&D.

## ID 10339

Nel caso di gestione delle table alternative è stata migliorata la ricerca dei component da inserire.

## ID 10335

Migliorata la gestione della visibilità delle categorie durante il caricamento dei figurini da console.

### ID 10319

Corretta eccezione in gestione dei blocchi dinamici in top layout.

## ID 10130

In caso di DB SQL è stato fatto in modo di controllare ed evitare le eccezioni nel caso di tabelle mancanti.

## **CATEGORIE**

## ID 10410

Miglioramenti di funzionamento nella gestione delle categorie.

## ID 10358

Velocizzate le operazioni che interagiscono con la visibilità delle categorie.

## **PARTI**

### ID 10507

Sistemato un problema di colorazione delle leader da parte delle linee luminose.

#### ID 10334

Migliorate le performance dei comandi che prevedono la selezione e l'evidenziazione delle geometrie delle parti.

#### ID 10196

Aggiornamento per consentire corretta gestione dell'orientamento della parte.

#### ID 10178

Nella colorazione delle linee luminose è stata corretta la visualizzazione dei testi con caratteri UNICODE.

#### ID 10223

Le linee luminose (spotlight) adesso supportano anche la colorazione parti in 3D.

## (approfondimenti...)

### ID 10156

Legato l'avvertimento di "scala parte diversa da quella della parte top" al settaggio della variabile EXPERT di AutoCAD.

#### ID 10180

Sistemato problema di conteggio doppio delle parti nel dialogo del comando "Cancella parte".

### ID 10356

Il comando di esplodi attributi in testo è stato migliorato in modo da non interrompersi dopo la prima corrispondenza mancante.

## ID 10306

Sistemato un problema nella cancellazione automatica delle parti vuote.

## **SETTINGS**

### ID 10413

Sistemato un problema di recupero variabili di TOP tramite personalizzazione.

## ID 10448

Risolto un problema che, in alcune situazioni, impediva il corretto salvataggio delle opzioni di TOP.

### ID 10430

Sistemato un problema di visualizzazione di alcune opzioni di TOP.

## **UTILITIES**

### ID 10407

In aggiornamento degli smartTag è stato corretto il Locking dei layers.

### ID 10443

Sistemato un problema di riconoscimento del contorno cerchio nei comandi di visibilità dei testi.

## **VARIE**

### ID 10498

Risolto il problema dell'undo non funzionanate in apertura disegno.

### ID 10191

Rimossi i flag di rigenerazione e caricamento parallelo (MTFLAGS) al caricamento.

In modalita' debug vengono tracciate anche le casistiche di uscite e i comandi non modali.

## **NAVIGATOR E ALBERO PARTI**

### ID 10345

Sistemato un problema che si poteva verificare durante la colorazione delle etichette dell'albero parti.

#### ID 10383

Miglioramento di usabilità durante la modifica del nome parte.

#### ID 10361

Miglioramenti generali di prestazioni in fase di apertura dei disegni.

#### ID 10518

L'utilità di evidenzia parte sotto il cursore del mouse adesso non sovraccarica più l'UNDO.

#### ID 10145

Risolti problemi di aggiornamento albero parti nel caso di variabile cad "SDI" impostata a 1.

### ID 10282

Adesso l'albero parti ripristina correttamente l'ordinamento al riavvio del programma.

#### 10398 חו

Sistemato un problema di visualizzazione parti nell'albero che si poteva verificare se una parte non aveva un nome.

### ID 10364

Risolti alcuni problemi di aggiornamento albero parti in ambiente AutoCAD LT.

## **API LUA**

### ID 10338

Sistemato un errore nell'api lua per modificare la visibilità di una colonna dell'albero parti.

## ID 10315

Nelle Api Lua <parte>:getEntities e <prtArray>:getEntities è stato aggiunto un parametro opzionale per poter recuperare anche le geometrie degli spazi layout.

## ID 10287

Esposte al LUA le nuove API GetCurrentQSVersion() e GetCadInstallPath().

## **CONVERTITORE AUTOCAD-ME10**

## ID 10157

Migliorato il riconoscimento e la gestione delle parti condivise.

### **MOP**

## ID 10112

Rivista gestione anagrafica da utilizzare in apertura dei file tramite il MOP.

## ID 10484

Il dialogo di selezione file del MOP è stato aggiornato e reso compatibile con gli ultimi standard Microsoft.

## **TOP DWG VIEWER**

## ID 10354

Miglioramenti generali per velocizzare l'apertura dei disegni.

## **APPROFONDIMENTI**

## (#9963) - Anteprima stato parte in pallinatura singola ed etichettatura libera (badge cursore)

## Nuova funzionalità

Il comando **TOP\_PALL** (pallinatura singola) consente di selezionare, in modo iterativo, una geometria per indicare la parte da pallinare. Spesso non è facile capire se la geometria appartiene ad una parta già pallinata oppure no. A partire dalla versione 25 viene mostrato un badge a lato del puntatore di selezione per indicare se la parte è già stata pallinata oppure no.



Il badge verde indica che la parte è da pallinare, mentre il badge rosso indica che la parte è già stata pallinata.

Questa funzionalità è soggetta all'opzione CURSORBADGE presente in AutoCAD.

Il comando di etichettatura libera (**TOP\_ETIC\_LIB**) implementa la stessa funzionalità mostrando un badge leggermente diverso.

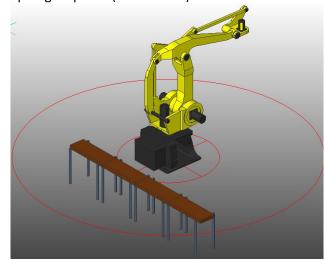


## (#10223) - Parti: SPOTLIGHT supporto alla colorazione 3D

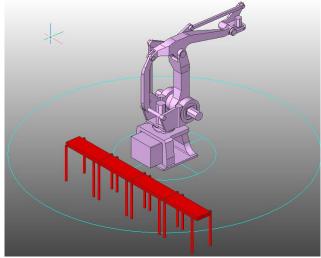
## **Bugfix**

Le spotlight 3D adesso supportano anche la colorazione parti. Oltre ai classici colori violetto-blu della gestione base adesso è possibile colorare le parti 3D esattamente come in 2D. Lo stile di visualizzazione deve essere meccanico o modellazione.

Spotlight spente (colori nativi)



Spotlight accese (colori forzati)



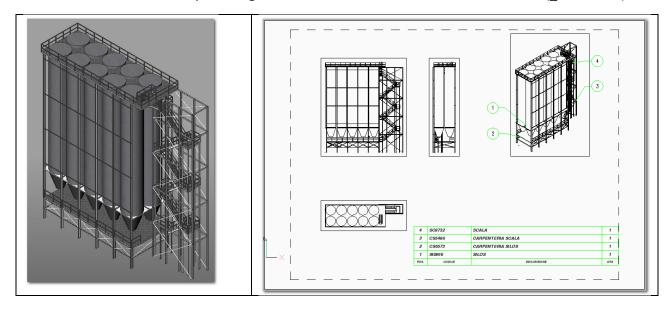
Le spotlight colorate consentono di migliorare la leggibilità del modello 3D.

## (#9988) - Pallinatura parti nelle viste meccaniche di BricsCAD

## Nuova funzionalità

Il comando di pallina parte singola adesso consente di pallinare anche le parti nelle viste Meccaniche di BricsCAD.

Partendo da un modello 3D si possono generare le viste con i comandi nativi di BricsCAD (\_VIEWBASE)



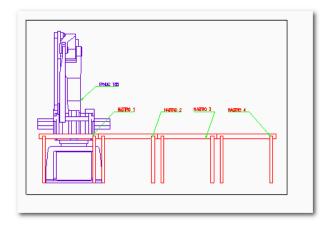
Nello spazio layout, occorre selezionare l'opzione "vistaMEc" e indicare le geometrie della vista che fanno riferimento agli oggetti 3D del modello.



## (#10227) - Parti: VISTE MECCANICHE etichettatura

## Nuova funzionalità

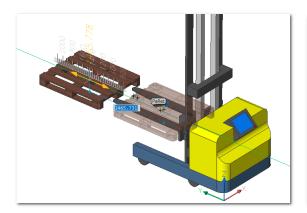
Le viste meccaniche di BricsCAD adesso supportano l'etichettatura di TOP. In una qualsiasi vista meccanica è possibile etichettare prelevando le informazioni dalle parti.

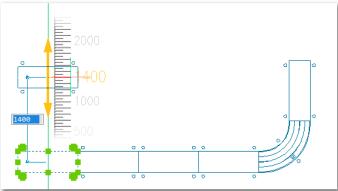


## (#10197) - Parti: TOP\_MANIPULATE per editare rapidamente le parti (BricsCAD)

## Nuova funzionalità

Abbiamo introdotto il comando **TOP\_MANIPULATE** sulla piattaforma **BRICSCAD**. Il comando consente di utilizzare il manipolatore di BricsCAD per SPOSTARE, RUOTARE, SPECCHIARE, COPIARE ed eseguire una SERIE di parti.





Il comando è disponibile sia per il disegno 2D che per la modellazione 3D.